

**What Did
I Do to
Deserve This,
My Lord!?**



Instruction Manual



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

INDEX

English Manual	p.3
French Manual	p.20
Spanish Manual	p.37
German Manual	p.54
Italian Manual	p.71



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?



GETTING STARTED

SETTING UP YOUR PSP® (PlayStation®Portable) SYSTEM

For more information on setting up your PSP®, refer to the instructions in the manual supplied with the PSP® system. For more information on getting started, refer to your PSP® system manual, or visit the website:

<http://uk.playstation.com/psp/support/>



BASIC CONTROLS



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?



BASIC CONTROLS

Pause Menu

Resume Game	Resume the game you have paused.
Controls	You can review the controls.
Almanac	You can peruse the Almanac, the creature encyclopedia.
Sound	You can change settings regarding BGM and SFX.
Overlord Army	Browse the battle abilities of my army.
Back to Title	Use this command when you wish to restart the game.



BEFORE ALL

Do you know the word "ecosystem"?

"Ecosystem" refers to a habitat where creatures, such as dragonflies and minnows, give birth and die. There used to be many ecosystems amongst human communities, but they are now on the verge of extinction because of human destruction in the name of "urbanization".

We derived an analogy of this unrecognized tragedy from monsters' feeble ecosystem within a dungeon; a PSP® game as a "Videco" in which you stop human arrogance, represented by human "heroes". We hope you enjoy it, feeling the breath of tiny lives.



PROLOGUE

Good morning, My Lord, God of Destruction! Yes, I'm talking to you, who bought this game.

It's my honor to meet you. "bow" My name is Badman.

♪ Because I'm bad, I'm bad, come on, you know it ~♪

I'm an Overlord who plans to conquer the world! I'm responsible for summoning you to this world.

Oops, now's not the time for formalities! My spy servants have just informed me that

impertinent humans  are about to break into my kingdom!

I apologize for asking you to do this, despite the fact that you just woke up,

but I'd like you to take this pickaxe and dig forth a dungeon,

generating servant monsters out of the soil of the Netherworld.

Exterminate the hypocrite human invaders, and clear the path for me to obtain total control of this world—

yes, it's all for the sake of me!



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?



BASIC FLOW

① Dig with a pickaxe

First off, please create an underground dungeon by digging through soil with a pickaxe. You will need to develop your construction skills.



② Generate servants

When you dig through soil, servant monsters come out. These newly born monsters have their own individual wills and actions.



③ Place Overlord Badman in a safe location

When the invaders come to the entrance of the dungeon, please put me in as safe a place as possible.



④ War between the heroes and the Overlord's army!

The humans' goal is to take me away and put me on trial or something. Let the monsters defend me!



Heroes are defeated



Stage Clear!

The Overlord is taken away



Game Over!



I don't mean to brag, but I won't do anything myself! So please place me as far away from the heroes as you can.



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

GAME MODES



I'll tell you about the different game modes.

Training Mode

You can enjoy Training courses, in which you can learn the basics of the game, and Challenge courses, in which you can train yourself to master high-level techniques.



Story Mode

Throughout this mode, your goal is to clear all the stages that have been prepared. The farther you advance, the stronger the heroes become.



Edit Mode

You can dispatch human heroes (or assassins) you train to other players' dungeons through "Memory Stick™".



Almanac

You can browse information on monsters and heroes you have unlocked in the game.



Sound

You can change settings for BGM and SFX. It's the same as the command in the Pause Menu.

Data

If you have a "Memory Stick™" inserted in your PSP®, you can save, load, or delete your save data. When you save, you need at least 128KB of free space on the Memory Stick™. By the way, save data is not divided by the game modes, so when you save, all play data from all the game modes you've played will be saved simultaneously. How convenient!



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

EAGLE EYE OF THE DUNGEON



This is Overlord Badman's Army base, "The Dungeon"!

Please take a look at this. This is no ant's nest. It's my dungeon! Look how vast my fortress can be! You can do whatever you want with this huge campus. In order to repel human intruders, please build an excellent demon kingdom for me. I'm counting on you!



SCREEN



Here's how to use the game screen, My Lord!



Dungeon Entrance	A K.A. Depth Gate: Humans come into our dungeon through this.
Hero	Impertinent human rebels must perish!
Hero's status	The arrow indicates his or her morale. It influences his or her behavior, such as magic or other skills. The number on the left is the hero's HP, and the number on the right is the hero's MP.
Overlord	Me
Servant	Our servant monsters who fight to defend me and this dungeon.
Pickaxe	You use this to dig the dungeon.
Dig Power	This number indicates how many times you can dig.
Battle Level	This is a variable that represents the strength of my entire army.
Soil	The soil's appearance will change as it stores nutrients and mana.
Path	If you dig the soil, you will clear a path for our servant monsters.

What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

DIG POWER AND BATTLE LEVEL



Here, we'll discuss Dig Power and Battle Level!

Dig Power

It's literally the power to dig the dungeon. In other words, it shows how many times you can dig in the dungeon.

Of course, when it hits zero, you can no longer dig and you must leave the rest of the work to the monsters left in the dungeon. Dig Power is also used to upgrade servant monsters, so it is wise to save as much Dig Power as possible. Also, when you clear a stage, you'll get bonus Dig Power depending on your performance. Please keep that in mind.



Battle Level

The Battle Level is the numeral level of strength that our army possesses. It increases when servants multiply or stronger species come to life. As the army becomes more powerful, the Battle Level's number increases. If you browse the Army List from the SELECT button, you can see our army's monster breeds, surviving monster numbers, and the amounts of mana and nutrients within the soil. Note that mana and nutrients that the servants are carrying are not counted in this number.



Results that affect Dig Power Bonus

Dig Bonus	The more Dig Power you have left, the more bonus points you'll get.
Army Bonus	The more your Battle Level increases throughout the stage, the more bonus points you get.
Time Bonus	The sooner you beat the stage, the more bonus points you'll get.
NEXT Dig	This will be the Dig Power carried over to the next stage.
Rank	The overall grade of your results represented by a letter from an "S" to a "D".



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

TO DIG FORTH

 I'll teach you how to construct a dungeon!

You can dig as much soil as you want until your Dig Power runs out, but there is only one restriction: you can only dig a soil block next to an already-dug soil block. You may not dig a hole in the middle of the terrain or dig in a diagonal way.

First you start constructing the dungeon from the entrance and expand the labyrinth.



You can keep digging after the heroes have arrived. If your Battle Level gets low, generate more soldiers!



 **God of Destruction,**
I found a treasure chest!

When you're digging, you sometimes unearth archaic treasure chests. If you poke it with the pickaxe, you'll open the chest. Also, some heroes may open the chest if they are curious enough. What comes out of it varies depending on whether you open it or they open it.



Treasure chest effects

If you open the chest	A certain monster will come out.
If a hero opens the chest	Trap: The chest explodes doing damage to the hero. Elixir: The hero's HP recovers.

NUTRIENTS AND MANA

 Know the soils from which nutrients and mana spring!

There are elements of energy called "nutrients" and "mana" in the dungeon. They constantly transit throughout the dungeon depending on what's going on, and when one block of soil accumulates a certain amount of nutrients or mana, the appearance of the block changes, like the pictures below. By digging those highly-nourished or highly-enchanted soils, you can create servant monsters accordingly. To create strong monsters, please familiarize yourself with these blocks.

Soil Nutrition



Conditions for nutrients to be stored

- Nutrients are present from the beginning.
- Slimemosses carry them around.
- Defeat a hero.
- A monster that carries nutrients falls. Etc.

Conditions for mana to be stored

- Spirits carry them around.
- A hero uses magic or a skill.
- Defeat a hero.
- A monster that carries mana falls. Etc.



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?



You can check the density of nutrients and mana using the button.

If you press the button with the pickaxe at a block, you can see the status of the block. The number on the left shows nutrients and the number on the right shows mana.



CIRCULATION OF NUTRIENTS AND MANA



Let's learn about energy transitions within the dungeon!

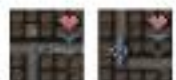
All servants have three variables; Vitality , Nutrients , and Mana . These energies are circulating throughout the dungeon. The first step toward the conquest over humans is to grasp the way they circulate!

Examples of nutrient and mana transitions.

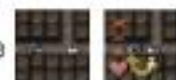
■ When you dig the dungeon, monsters spring forth from the nutrients stored in the soil, which gives them Vitality.



■ Their Vitality decreases as they do activities - such as move, fight, and reproduce - especially when they are attacked.



■ Stronger monsters feed on weaker ones to restore their Vitality. The more Vitality they've got, the more active they become.



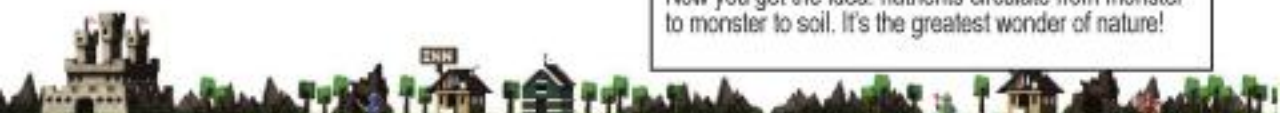
■ When sufficiently fed, monsters start to reproduce. When they lay eggs, the eggs carry over the parent monster's Vitality.



■ If the monsters starve to death or get killed by humans, their bodies return to the earth and their nutrients will feed the soil around them. Of course, new monsters come to life from the soil.



Now you get the idea: nutrients circulate from monster to monster to soil. It's the greatest wonder of nature!



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?



You can see a monster's Vitality using the **X** button!

Put the pickaxe over a monster and press the **X** button. You can then see its status: from the left, Vitality, Nutrients, and Mana respectively.



NATURAL SELECTION



Monsters feed on other monsters and become stronger!

Newly-born monsters are not as Vital as fully mature ones, but by feeding on other monsters, they increase their Vitality. When their Vitality reaches a certain point, they start the process of reproduction. In other words, if you keep the dungeon's ecosystem in balance, they will thrive on their own, without needing you to dig more.



See the food chain pyramid on the next page to see which breed feeds on which, so that our servants won't starve to death in the dungeon. If you become famished yourself, God of Destruction, please feel free to eat anything you want.

Good Example

Since there are plenty of Slimemosses, it's a great situation for Omnorns, and consequently Lizardmen have little difficulty feeding themselves.



Bad Example

An excessive number of Omnorns are killing off the Slimemosses in the dungeon, so the Omnorns are doomed to go extinct from imminent famine. That means the Lizardmen cannot survive here for long, either.



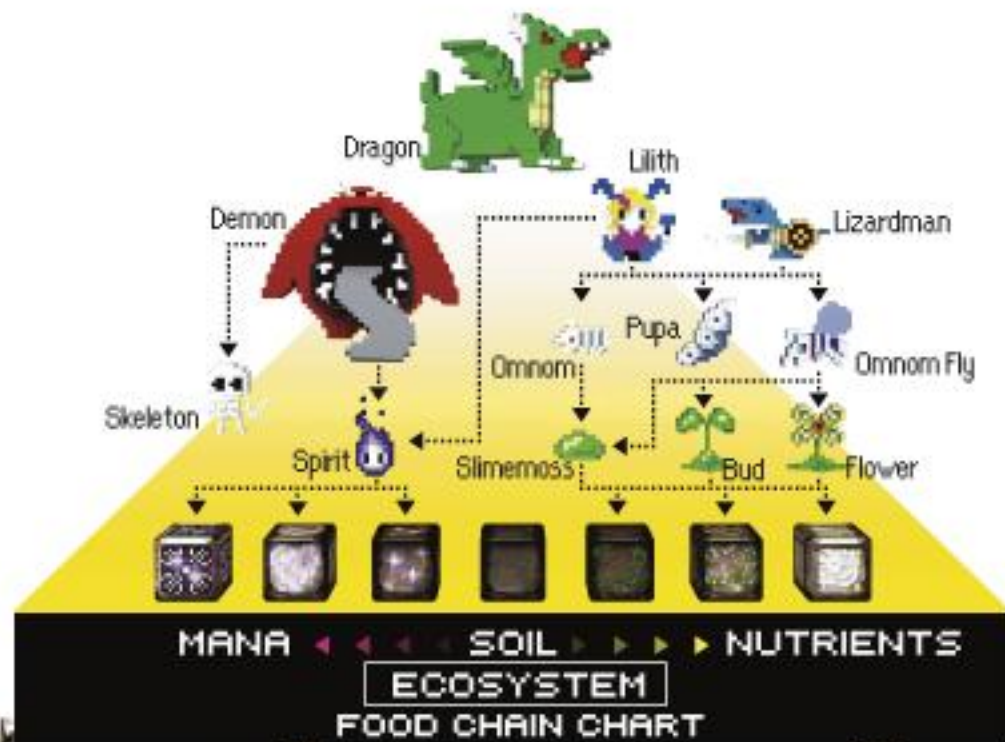
What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

FOOD CHAIN PYRAMID

 Familiarize yourself with food chain relationships!

Monsters	Feeds on
Demon	Skeletons, Spirits
Lilith	Spirits, Omnoms
Skeleton	N/A (Inhales Spirits)
Spirit	Mana in the ground

Monsters	Feeds on
Dragon	All monsters
Lizardman	Omnoms
Omnom, Omnomy Fly	Slimeoss, Buds / Flowers
Slimemoss	Nutrients in the soil



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

LITTLE IMPERTINENT HUMAN HEROES



Let's understand their movement habits and patterns!

My Lord, God of Destruction, not only are there solitary heroes who threaten me, but they usually team up. Some are capable of magic, and some are good at bull fighting. They have a lot of different characteristics, just like my servants. They sometimes come alone, and sometimes come in a group in order to take me away to their world. It's your responsibility to study the profiles of these annoying heroes!

Their habits and patterns vary, depending on the individual!

Heroes basically wander around the dungeon looking for me, but their walking habits vary depending on the individual. Some are really dumb and predictable, some are more complicated. If you know how they will move, you can lead them into a nest of a hundred monsters.

But their goal is not to defeat monsters, so they tend to disregard weaker monsters. Don't let feeble creatures thrive in an isolated place where the heroes almost never pass through.



A hero's magic and skills are an atrocity!

The magic and skills that heroes use may do damage in a wide area, increase their own attack skills, recover HP, etc. They have a lot of variety. Please note that in the second half of the Story Mode, almost all heroes use ridiculously powerful magic. Make use of Spirits and Runes to make the heroes waste as much MP as possible.



Beware their torches!

Heroes sometimes place torches along the way. These are their camping spots. These places allow them to rest and recover HP. So it is wise to avoid fighting near their torches.



Torch

Get mana from the heroes' magic!

When a hero uses magic or skills, the MP he or she has spent will become mana and scatter onto nearby blocks, as well. Therefore, it is sensible to make a narrow path, rather than a wide one, in the dungeon to efficiently recycle mana energy.



There's merit in defeating a hero!

When you defeat a hero, their remaining MP will become mana and scatter onto nearby blocks. You can generate monsters out of these blocks. As I said before, the corpse can become a formidable soldier for us, as well. In this respect, it is clever to defeat a hero without letting him or her use too much magic, so that he or she has more MP.



You want more mana?
It all depends on how heroes act
in the dungeon!



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

ON TRAINING MODE



I'll delineate the ABC's of the Training Mode for you!

There are two categories in the Training Mode: [Training] and the more challenging [Challenge]. You have a few choices at the beginning, but as you meet conditions, you'll unlock more stages!



Training you can unlock when you meet a certain condition.

There are some conditions for unlocking stages, other than just defeating the heroes!

Some stages require you to make a certain numbers of monsters, or beating heroes within a time limit. You can't beat these stages without listening to my explanation.

Please pay close attention to what I have to say. But if you miss my explanation, you can check the [Briefing] to make me repeat myself from the Pause Menu.



Training

You can learn the basics from these courses. I'd strongly recommend you play these stages before you get into the Story Mode stages!



Training

First Three Training Courses

1: The Basics	Learn how to generate Slimemosses.
2: The Nutrients	Learn how to generate Omnoms.
3: The Food Chain	Release the Omnorn Fly into the Heavens using the Food Chain!

Challenge

They are obviously a whole lot more challenging. Some courses are even more advanced than Story Mode stages, but if you beat all of these, you can claim to be a "True Dungeon Master"! Keep trying! Never give up!



First Two Challenge Courses

1: 20 Lizardmen Enter...Take 1	Generate 20 Lizardmen within the time limit.
2: Delusions of Grandeur Part 1	Prepare your mind to defeat a formidable hero duo!



The keys to creating a grand monster habitat in the dungeon can be learned through the Training and Challenge courses. Rome wasn't built in a day. Keep Advancing!

INN

What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

STORY MODE



Let's conquer the world together!

The Story Mode can be advanced through by defeating the intruding heroes.

The heroes and their numbers vary per stage. The status of the dungeon you create will carry on to the next stage, so be careful when constructing my underground kingdom. If you lose once, the game is over and you have to start from the beginning. So at first, focus on clearing each stage and gradually learn the heroes' habits and action patterns. Of course, don't forget to fortify your dungeon. If you keep doing this, you'll have enough experience and will clear a path to my glorious throne. Because this mode is so severe by restricting you from saving in the middle, the joy of victory will be incredible!



Some Stages

Stage	Stage Title
1	Dirty Jobs and Clean Getaways
2	Slimemosses and Crime Bosses
3	Hate is a Battlefield
4	Deikinis "R" Us
5	By the Power of Excaliskull!
6	Fieros Times at Grudgement High
7	Night Blight
8	You'll Go Down in History



There are only two things you can save throughout the Story Mode: the Highest Score and Almanac Data. In other words, you may not save your advancement in the Story Mode! To defeat the legendary heroes, it is necessary to construct the dungeon in one series of pre-planned remodelings. I believe you, as the God of Destruction, can definitely overcome this "Strong Style" system and lead me to the highest throne!

THE ALMANAC



Here's the Almanac in which you can view your collection!

You can browse the info of each monster servant you've unlocked by selecting it from the list. Regardless of the mode, once you have seen a new monster, it will be automatically registered in the Almanac. Aim for Monster Completion!

Monster Browser Screen



Monster Info Screen



Abilities

Explanations of Abilities

Monsters	
INT	Intelligence: How smart you are.
MAG	Magic: Evil magic force.
CHA	Charisma: How attractive you are as a leader.
DMN	Domain: The size of our territory.
HP	Hit Points: Health gauge.
DST	Destructiveness: Attack strength.
RST	Resistance: How tough you are.
AGI	Agility: Speed at which you move.
REP	Reproductivity: How fertile you are.
MGK	Magic Attack: How strong your magic is.
GRO	Growth Rate: How fast you grow.



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

Explanations of Abilities

Heroes

HP	Hit Points: Health gauge.
MP	Magic Power: How much magic they can use.
ATK	Attack: How strong their attack is.
DEF	Defense: How fortified they are.
RES	Resistance to Magic: How resistant they are to magic.



From the monster browsing screen you can see the monster's animation with the directional buttons, and SFX with the  button.

EDIT MODE



Let's create a human hero!

In Edit Mode, you can fight heroes you create with your own hands. You can save the heroes' data on your "Memory Stick™", so you can send your "assassin" heroes to challenge other players' dungeons. Not only can you create monsters, but also impudent human heroes as well! I'm proud that I serve you, My Lord, God of Destruction!



Let's utilize the Edit Menu!

First create the hero's profile and status on the hero editor, and chose which hero should be on which stage on the Stage Settings. To increase the hero's abilities, you use bonus points which you gain when you get high scores on the Story Mode. To create a nemesis hero, play the hell out of this game!

Edit Mode Menu

Edit Hero	You can create a hero with your ominous/divine hands.
Stage Settings	Choose the stage on which the hero appears.
Test Play	You can accept a challenge from the hero.
Save	You can save the play data of all modes.



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

How to Edit Heroes

1. Create a profile for the hero

You can choose the hero's title, name, quote etc. "Personality" influences his or her attitude and movement patterns, and "Job" influences his or her magic and skills. Imagine your favorite type of cool and strong heroes.



2. Distribute points to abilities

Distribute bonus points to abilities. Each ability can go up to 20. You may create the hero of heroes!

Profiles and the number of heroes increase as you meet certain conditions!

Necessary Condition	Added Factors
High scores on Story Mode	Number of heroes, bonus points, voices, personalities, jobs.
High scores on Training Mode	Number of heroes, voices, jobs.
High completion rate of the Almanac.	Number of heroes, voices, jobs, colors.
???	Number of heroes, bonus points, voices, jobs.

How to Set Stages

1. Name the stage

Make up a name for the stage. Once you determine, choose [Decide].



2. Choose stages and heroes

Choose which hero goes to which stage. There are three stages, and the heroes abilities change depending on the stage. The later the stage they appear on, the stronger they'll become. You can send up to three heroes onto one stage, and the speed at which the heroes move in the dungeon is the average of all the heroes' agility on that stage.



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

STRATEGIES AND TACTICS



I'll teach you some of the techniques to defeat the humans!

Brush up on your skills in the Training Model

If you feel like you can't defeat some heroes, go to the Training Mode and train yourself. You might find a key to winning!



Do not neglect upgrading servants!

As the story proceeds, the heroes get stronger and stronger, so, of course, my servants must increase their strength, as well. Keep some Dig Power, but don't forget to upgrade monsters.



Conserve Dig Power

The most vital resource for dungeon constructing is Dig Power. If you use up all of it at the beginning of the game, you'll lose the ability to create monsters when it's most important. Please do not waste your Dig Power and dig as few blocks as you can. Sometimes it may be necessary not to upgrade servants.



The key is the use of nutrients and mana!

Slimemosses and Spirits can't attack heroes effectively, but they play a significant role in carrying around energies. Their moves are very simple; they always move in a linear way until they hit a wall. So why not take advantage of it? Create a lot of "T"s and "O"s in the dungeon so that they can accumulate the energies efficiently.



Is the structure of your dungeon flawless?

The structure of the dungeon dramatically effects the battle situation in the dungeon. Always think of the best structure in which monsters can thrive and structures in which they can make full use of their abilities. Be a good dungeonologist!



Invite the heroes before they come to the dungeon

If you move the pickaxe to the entrance of the dungeon, you can accept the heroes' challenge before time is up. The faster you beat the stage, the more bonus points you'll get. If you're an advanced God of Destruction, please use this function.



Browse the Almanac and Army List

If you get a new type of monster in our army, you may want to open the Almanac and see its strengths and weaknesses. Also, if you keep checking the heroes' profiles, you may find a critical weakness of a hero who has long been your bane. As you get more and more soldiers in the army it gets harder and harder to grasp the status of the entire army. So you can use the Army List to see the balance of the ecosystem.



No one strategy works for every stage

My Lord, God of Destruction, you'll help me conquer the world by defeating the human heroes, but I can imagine numerous hardships will be awaiting you on the path to glory. But do not give up! You may learn an immense amount of knowledge from your mistakes. Use your experience as a footstep. Your dungeon management has truly endless potential! I believe in your ominous power! You can fulfill your ambition!



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?



POUR COMMENCER

CONFIGURER VOTRE PSP® (PlayStation®Portable)

Pour plus d'informations sur la configuration de votre PSP®, regardez le Mode d'emploi fourni avec votre PSP®. Pour plus d'informations sur le démarrage, regardez le Mode d'emploi fourni avec votre PSP® ou visitez le site:

<http://fr.playstation.com/psp/support/>



CONTRÔLES DE BASE



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

CONTRÔLES DE BASE

Menu Pause

Reprendre le jeu	Reprendre un jeu en pause
Contrôles	Vous pouvez revoir les Contrôles
Almanach	Feuilletez l'Almanach, l'encyclopédie des créatures
Son	Vous pouvez changer les paramètres BGM et SFX.
Armée du Suzerain	Parcourir les capacités de mon armée
Retour au Titre	Utilisez cette commande si vous voulez recommencer le jeu.

AVANT TOUT

Connaissez-vous le mot "écosystème"?

"Écosystème" est un habitat où des créatures comme les papillons et les chenilles naissent et meurent. Il y avait beaucoup d'écosystème dans la communauté humaine, mais ils sont sur le bord de l'extinction à cause de ce qu'ils appellent "l'urbanisation". Nous avons dérivé cette analogie de cette tragédie non-reconnue aux monstres d'un faible écosystème à l'intérieur d'un labyrinthe; un jeu PSP® dans lequel vous stoppez l'arrogance humaine représenté par un héros humain. Nous espérons que vous apprécierez ce jeu.

PROLOGUE

Mon seigneur, Dieu de Destruction! C'est l'heure de vous réveiller

Bonjour, Dieu de Destruction!

Oui, je parle à vous qui avez acheté ce jeu. C'est un honneur de vous rencontrer. *révérence*

Mon nom est Badman. Bien sûr, je suis méchant. Je suis un suzerain qui projette de conquérir le monde! Je suis le responsable de vous invocation dans ce monde.

Oulla, ce n'est pas l'heure pour les formalités!

Mes serviteurs viennent juste de m'informer que des humains  impertinents essaient de pénétrer dans mon royaume!

Je m'excuse de vous demander de faire ça, malgré le fait que vous veniez juste de vous réveiller, mais j'aimerais que vous preniez cette pioche et que vous creusiez un labyrinthe, qui produira des serviteurs monstres de la terre du Netherworld. Exterminez ces envahisseurs humains hypocrites, et nettoyez la voie pour que je domine ce monde--oui, c'est tout pour moi, na!



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?



DÉROULEMENT DU JEU

① Creusez avec la pioche

Premièrement, créez un labyrinthe en creusant la terre avec la pioche. Vous aurez besoin de développer vos talents de construction.



② Générez des serveurs

Quand vous creusez la terre, des serveurs monstres apparaissent. Ces monstres fraîchement nés ont leurs propres volontés et actions.



③ Placez le Suzerain Badman en sécurité

Quand les envahisseurs arrivent à l'entrée du labyrinthe, placez-moi en sécurité s'il vous plaît.



④ Guerre entre les Héros et l'armée du Suzerain!

Le but des humains est de me kidnapper et de me faire passer en justice. Laissez les monstres me défendre.



Les héros sont vaincus!



Niveau Passé

Le Suzerain s'est fait prendre



Fin du jeu!

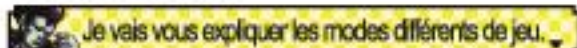


Sans vouloir me vanter, je ne ferai rien moi-même! Donc placez-moi aussi loin que possible des héros s'il vous plaît.



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

MODE DE JEU



Mode entraînement

Vous pouvez jouer du cours d'entraînement dans lequel vous pouvez apprendre les bases du jeu, et les cours de Défi, dans lequel vous pouvez vous entraîner à maîtriser des techniques de haut niveau.



Mode Histoire

Tout au long de ce mode, votre but est de passer tous les niveaux. Plus vous avancez, plus les héros sont forts.



Mode édit

Vous pouvez envoyer des héros humains (ou assassins) aux autres joueurs à travers la "Memory Stick™".



Almanach

Vous pouvez parcourir les informations des monstres et des héros que vous avez débloqués dans le jeu.



Son

Vous pouvez changer les paramètres BGM et SFX. C'est pareil que la commande du Menu pause.

Données

Si vous avez un "Memory Stick™" dans votre PSP®, vous pouvez sauvegarder, charger, ou effacer des données. Quand vous sauvegardez, vous avez besoin d'au moins 128KB d'espace libre. Les données sauvegardées ne sont pas divisées par mode de jeu, donc quand vous sauvegardez, toutes les données de tous les modes de jeu sont sauvegardées. Pratique non?



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

VUE DU LABYRINTHE



C'est la base de l'armée du Suzerain Badman, "Le Labyrinthe"!

Regardez-le s'il vous plaît. Ce n'est pas un nid de fourmis. C'est mon labyrinthe! Regardez comme ma forteresse est grande! Vous pouvez faire ce que vous voulez avec cet énorme campus. Afin de repousser ces intrus humains, construisez un royaume de monstres pour moi.
Je compte sur vous.



ÉCRAN



Voilà comment utiliser l'écran de jeu, mon Seigneur!



Entrée du labyrinthe	Connu sous le nom de Porte de la Mort: Les humains rentrent dans notre labyrinthe à travers cette porte.
Héros	Humains impertinents et rebelles doivent périr!
Etat du Héros	La flèche indique son moral. Il influence les actions du héros, comme la magie ou d'autres talents. Le numéro à gauche est les HP du Héros, et le numéro à droite est les MP du Héros.
Suzerain	MOI.
Serveur	Nos serveurs monstres qui combattent pour défendre moi et ce labyrinthe.
Pioche	Vous l'utilisez pour creuser le labyrinthe.
Force-pioche	Ce numéro indique combien de fois vous pouvez creuser.
Niveau de combat	C'est une variable qui représente la force de mon armée.
Terre	L'apparence de la terre change en fonction des aliments et du mena.
Chemin	Si vous creusez la terre vous créez un chemin pour mes serveurs monstres.

What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

FORCE-PIOCHE ET NIVEAU DE COMBAT



Ici, nous allons parler de la Force-pioche et du Niveau de Combat

Force Pioche

C'est le pouvoir de creuser le labyrinthe. Cela montre combien de fois vous pouvez creuser dans le labyrinthe.

Bien sûr, quand c'est à zéro, vous ne pouvez plus creuser et vous devez laisser le reste du boulot aux monstres. La Force-pioche est aussi utilisée pour augmenter les monstres, il faut donc essayer d'économiser autant de Force-pioche que possible. Aussi, quand vous passez un niveau, vous aurez un Bonus Force-pioche selon votre performance. Rappelez-vous en.



Niveau de combat

Le Niveau de combat est la force numérique que notre armée possède. Il augmente quand les serveurs se multiplient ou que d'autres espèces naissent. Alors que l'armée devient plus puissante, le numéro du Niveau de combat augmente aussi. Si vous parcourez la Liste de l'Armée avec la touche SELECT, vous pouvez voir les monstres de notre armée, le nombre de monstres survivants, et la quantité de mana et d'aliments dans le sol. Notez que le mana et les aliments que les serveurs ont en soi ne sont pas comptés.



Résultats qui affectent le Bonus Force-pioche

Bonus de Pioche	Plus vous avez de Force-pioche restante, plus vous aurez de points bonus.
Bonus Armée	Plus votre Niveau de combat augmente dans le niveau, plus vous aurez de points bonus.
Bonus de Temps	Plus vous finissez le niveau vite, plus vous aurez de points bonus.
Prochaine Force-pioche	Cela sera la Force-pioche rapportée au prochain stage.
Rang	La note globale de vos résultats est représentée par une lettre de "S" à "D".



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

EN AVANT LA PIOCHE



Comment construire un labyrinthe

Vous pouvez creuser autant de terre que votre Force-pioche vous permet mais il y a une seule restriction: Vous ne pouvez creuser qu'à côté d'un bloc déjà creusé. Vous ne pouvez pas creuser un trou au milieu du terrain on creuser en diagonale.

Premièrement, vous commencez à construire le labyrinthe de l'entrée et puis vous l'agrandissez.



Vous pouvez continuer à creuser après que le héros sont arrivés. Si votre Force-pioche est en basse, créez plus de soldats!



ALIMENTS ET MANA



Reconnaissez la terre d'où les aliments et le mana sortent!

Il y a des éléments d'énergie appelés "aliments" et "mana" dans le labyrinthe. Ils se déplacent constamment à travers le labyrinthe selon ce qu'il se passe. Quand un bloc de terre accumule un certain nombre d'aliments ou de mana, son apparence change, comme la photo ci-dessous. En piochant ses blocs remplis d'aliments ou de mana, vous pouvez créer des serveurs monstres. Pour créer des monstres puissants, familiarisez-vous avec ses blocs.

Aliments de la terre



Conditions pour stocker des aliments.

- Les aliments sont présents dès le début.
- Les Mousseuses gélantes les transportent aux alentours.
- Vaincre un héros.
- Un monstre qui transporte du mana tombe. Etc.

Conditions pour stocker du mana

- Les Esprits le transportent aux alentours.
- Un héros utilise de la magie ou une technique.
- Vaincre un héros.
- Un monstre qui transporte du mana tombe. Etc.



Dieu de Destruction, j'ai trouvé un coffre au trésor!

Quand vous creusez, vous déterrez des coffres aux trésors archaïques. Si vous tapez dessus avec votre pioche, vous ouvrez le coffre.



Aussi, certains héros ouvriront le coffre s'ils sont curieux. Ce qui en sort dépend de la personne qui l'ouvre.

Effets des coffres au trésor

Si vous ouvrez le coffre	un certain genre de monstre en sortira.
Si un héros ouvre le coffre	Piège: Le coffre explosera causant des dégâts au héros. Elixir: Le héros reprend des HP.



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?



Vous pouvez vérifier la densité d'aliments et de mana en utilisant la touche X.

Si vous appuyez sur la touche X avec la pioche sur le bloc, vous verrez l'état du bloc. Le numéro à gauche montre les aliments et celui à droite montre le mana.



CIRCULATION DES ALIMENTS ET DU MANA



Essayons d'apprendre sur la transition d'énergie dans le labyrinthe!

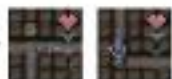
Tous les serveurs ont trois variables; Vitalité ♥, Aliment 🍄, et Mana ?. Ces énergies circulent dans le labyrinthe. Le premier pas pour cette conquête maléfique est de saisir comment ils circulent!

Exemple des transitions d'aliments et de mana.

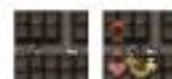
■ Quand vous, Dieu de Destruction, creusez le labyrinthe, les monstres jaillissent des aliments stockés dans la terre, ce qui leur donne de la vitalité.



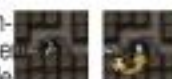
■ Leur vitalité diminue durant leurs actions—comme se déplacer, attaquer, et se reproduire, surtout quand ils sont attaqués.



■ Les monstres plus puissants se nourrissent des faibles pour restaurer leur vitalité. Plus qu'ils ont de vitalité, plus qu'ils deviennent actifs.



■ Quand ils ont assez mangé, les monstres se reproduisent. Quand ils pondent des œufs, les œufs auront la vitalité de leur parents.



■ Si les monstres meurent de faim ou sont tués par des humains, leurs corps retournent à la terre et leur aliments nourrissent la terre autour d'eux. Bien sûr, de nouveaux monstres naîtront de cette terre.



Vous commencez à comprendre: les aliments circulent des monstres aux monstres à la terre. C'est le plus grand miracle de la nature!



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?



Vous pouvez voir la vitalité d'un monstre en appuyant sur la touche X!

Mettez la pioche sur un monstre et appuyez sur la touche X. Vous pouvez voir son état de la gauche, Vitalité, Aliments, et Mana.



SELECTION NATURELLE



Les monstres mangent les autres monstres et deviennent plus puissants!

Les monstres nouveaux ne sont pas aussi énergiques que les adultes, mais en mangeant d'autres monstres, ils augmentent leur Vitalité. Quand leur Vitalité atteint un certain niveau, ils commencent à se reproduire. En gros, si vous gardez la balance de l'écosystème, ils devraient prospérer tous seuls, sans que vous ayez besoin de creuser plus. Regardez la pyramide de la chaîne alimentaire à la page suivante



 Hommes Lézards

Chasser et Manger

 Omnommes

Chasser et Manger

 Mousses gluantes

pour voir qui mange qui, afin que vos serviteurs ne meurent pas de faim. Si vous avez faim, Dieu de Gargouillement, mangez ce que vous voulez.

Bon exemple

Comme il y a beaucoup de Mousses gluantes, c'est une bonne situation pour les Omnommes et donc pour les Hommes lézards.



Mauvais exemple

Un nombre excessif d'Omnommes tuent les Mousses gluantes, donc les Omnommes sont condamnées à s'éteindre à cause de la faim. Ce qui veut dire que les Hommes lézards ne peuvent pas survivre longtemps.



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

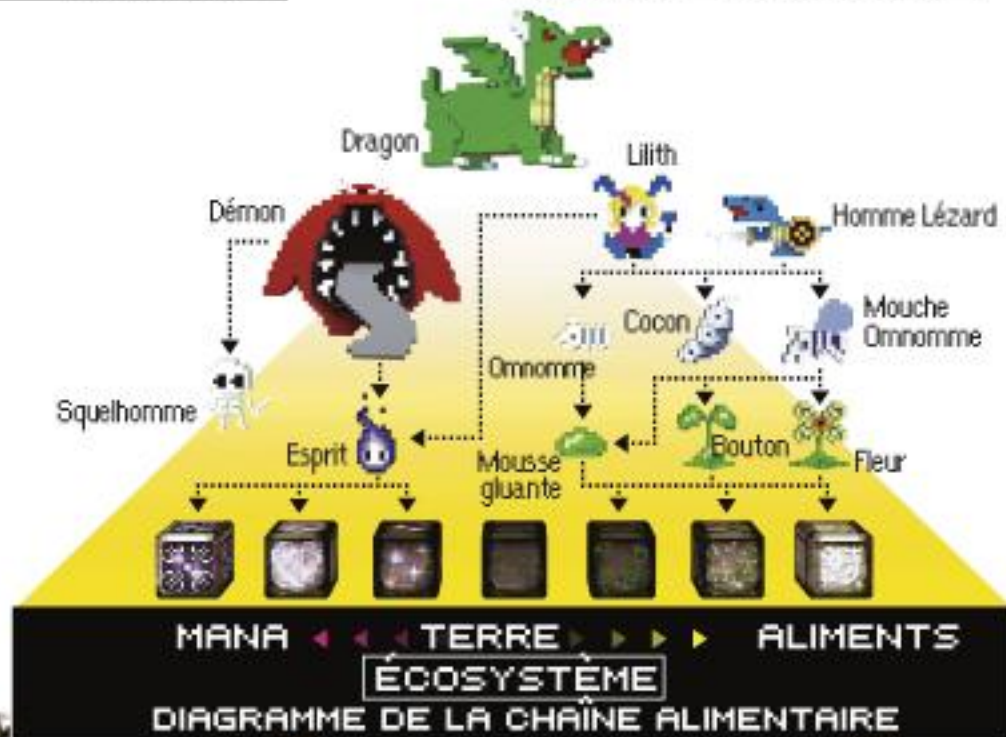
PYRAMIDE DE LA CHAÎNE ALIMENTAIRE



Familiarisez-vous avec les relations de la chaîne de nourriture!

Monstres	Se nourrit de
Démon	Skeleton, Esprit
Lilith	Esprit, Omnomme
Squelhomme	N/A (Aspire les Esprits)
Esprit	Mana dans le sol

Monstres	Se nourrit de
Dragon	Tous les monstres
Homme Lézard	Omnomes
Omnomme, Mouche Omnomme	Mousse gluante, Boutons/Fleurs
Mousse gluante	Aliments dans la terre



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

PETITS HÉROS HUMAINS IMPERTINENTS



Essayons de comprendre leurs mouvements et leurs habitudes!

Mon Seigneur, Dieu de Destruction, non seulement des héros solitaires me menacent, mais généralement ils se mettent en équipe. Certains sont capables de faire de la magie, et certains sont bons pour les combats de corindas. Ils ont plein de caractéristiques différentes comme mes serviteurs. Parfois ils viennent seuls et parfois en groupe pour me ramener dans leur monde. C'est votre responsabilité d'étudier ces héros ridicules!

Leurs habitudes et leurs mouvements varient en fonction de l'individu!

Les héros se déplacent dans le labyrinthe pour me trouver, mais leurs habitudes varient en fonction de l'individu. Certains sont très stupides et prévisibles, d'autres sont compliqués. Si vous connaissez leurs déplacements, vous pouvez les mener dans un nid de monstres.

Mais leur but n'est pas de combattre les monstres, ils ont donc tendance à négliger les monstres faibles. Ne laissez pas les créatures frêles prospérer dans un endroit isolé où le héros ne passera jamais.



La magie et les compétences des héros sont une atrocité!

La magie et les compétences que les héros utilisent peuvent causer des dégâts dans une zone vaste, augmenter leurs attaques, récupérer des HP, etc. Ils sont très variés.

Veuillez noter que dans la deuxième moitié du Mode Histoire, les héros utilisent de la magie ridiculement puissante. Soyez sûr d'utiliser des Esprits et des Runes pour que les héros gaspillent autant de MP que possible.



Prenez garde aux TORCHES!

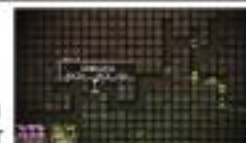
Parfois, les héros plaquent une torche sur leurs chemins. Ce sont leurs points de repères. Ces endroits leur permettent de reprendre des HP. Il est donc sage de ne pas combattre à côté de ces torches.



Torches

Il y a du mérite à éclater un héros!

Quand vous vainquez un héros, les MP restants deviennent du mana et se dispersent dans les blocs à proximité. Vous pouvez créer des monstres à partir de ces blocs. Comme j'ai déjà dit, le cadavre peut devenir un merveilleux soldat pour nous. Comme ça, il est malin de tuer un héros sans qu'il utilise trop de magie, pour qu'il ait plus de MP.



Obtenir du mana à partir de la magie du héros!

Quand un Héros utilise de la magie ou des compétences, les MP qu'il a utilisés deviennent du mana et se dispersent dans les blocs alentours. Il est donc sage de faire des chemins étroits plutôt que des larges, afin de recycler l'énergie de mana.



Vous voulez plus de mana? Tout dépend de comment les héros agissent dans le labyrinthe!

What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

MODE ENTRAÎNEMENT



Je vais vous enseigner les bases de Mode Entraînement.

Il y a deux catégories dans le Mode Entraînement: [Entraînement] et le plus difficile [Défi]. Vous avez peu de choix au début mais lorsque vous satisfaites certaines conditions, vous débloquez d'autres niveaux!

Écran d'Entraînement

Score élevé et Note



L'entraînement que vous débloquez en satisfaisant certaines conditions.

Il y a certaines conditions pour débloquent les niveaux, d'autres pour seulement vaincre les héros!

Certains niveaux nécessitent que vous créiez un certain nombre de monstres, ou bien de battre les héros dans un temps limité. Vous ne pouvez pas passer ces niveaux sans écouter mes explications. Veuillez faire très attention à ce que je dis. Mais si vous avez manqué mon explication, vous pouvez regarder le [Briefing] dans le Menu pause pour me faire répéter.



Entraînement

Vous pouvez apprendre les bases à partir de ce cours. Je recommande fortement que vous jouiez ces niveaux avant de commencer le Mode Histoire!



Entraînement

Trois Premiers Niveaux d'Entraînement

Entraînement 1: Les Bases	Apprendre comment générer des Mousses gluantes.
Entraînement 2: Les Aliments	Apprendre comment générer des Omnommes.
Entraînement 3: La Chaîne alimentaire	Lâchez la Mouche Omnomme au Paradis en utilisant la Chaîne alimentaire!

Défi

Évidemment il y a beaucoup d'autres défis. Certain cours sont mêmes plus avancés que le Mode Histoire, mais si vous les battez tous, vous pouvez revendiquer le titre de "Vrai Maître de Labyrinthe"! Continuez! N'abandonnez jamais!



Deux Premiers Cours de Défi

Défi 1: 20 lézards entrent... Prise 1	Générer 20 Hommes Lézards dans un temps limité.
Défi 2: Le délire des grandeurs, I	La clé pour créer un grand habitat de monstres peut être apprise à travers l'Entraînement et les Défis. Rome n'a pas été construite en un jour. Continuez à avancer!



La clé pour créer un grand habitat de monstres peut être apprise à travers l'Entraînement et les Défis. Rome n'a pas été construite en un jour. Continuez à avancer!

1/20

What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

MODE HISTOIRE



Allons conquérir le monde ensemble!

Vous pouvez avancer dans le Mode Histoire en vainquant les héros. Les héros et leurs nombre varient à chaque niveau. L'état du labyrinthe que vous avez créé restera le même au niveau suivant, donc faites attention quand vous construisez mon royaume souterrain. Si vous perdez une seule fois, le jeu se termine et vous devez recommencer au début. Donc, au départ concentrez-vous à passer les stages et petit à petit apprenez les actions et les habitudes des héros. Bien sûr, n'oubliez pas de fortifiez votre labyrinthe. Si vous continuez à faire ça, vous aurez assez d'expérience et vous créerez un chemin pour mon trône magnifique. Comme ce jeu est sévère en vous empêchant de sauvegarder au milieu, les joies de la victoire seront incroyables!



ALMANACH



Voici l'Almanach où vous pouvez voir votre collection!

Vous pouvez voir les infos de chaque monstres que vous avez débloqués en les sélectionnant dans la liste. Peu importe le mode, une fois que vous avez vu un monstre, il sera directement ajouté à l'Almanach. Attrapez-les tous!

Ecran de Navigation des Monstres



Ecran d'Informations des Monstres



Caractéristiques

Certains niveaux

Niveau	Nom du niveau
1	Boulots sales et vols nets
2	Le Parain-mousse
3	1 Wookie Light, SVP
4	Omnommeprix
5	Docteur Crâne, femme médecin
6	Il était une fois sous terre...
7	Molle de nuit
8	Le Grand coup

Explication des Caractéristiques

Monstres	
INT	Intelligence: À quel point vous êtes intelligent.
MAG	Magie: Force magique malfaisante.
CHA	Charisme: À quel point vous êtes attirant et sexy.
DMN	Domaine: La taille de votre territoire.
HP	Point de Vie: Jauge de santé.
DST	Destruction: Force d'attaque.
RST	Résistance: À quel point vous êtes fort.
AGI	Agilité: Vitesse à laquelle vous vous déplacez.
REP	Reproduction: À quel point vous êtes fertile.
MGK	Attaque Magique: À quel point votre magie est puissante.
CRS	Croissance: À quel vitesse vous vous grandissez.



Il n'y a que deux choses que vous pouvez sauvegarder en Mode Histoire: Le Plus Haut Score et les Données de l'Almanach. En gros, vous ne sauvegarderez pas vos progrès! Pour vaincre les héros légendaires, il est nécessaire de penser à l'avance comment vous aller construire votre labyrinthe. Je suis sûr que vous, Dieu de Destruction, pourrez surmonter ce système de "Jeu Fort" et me mener au plus haut trône!



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

Explication des Caractéristiques

Héros	
HP	Points de Vie: Jauge de santé
MP	Pouvoir magique: Combien de magie ils peuvent utiliser.
ATQ	Attaque: À quel point leurs attaques sont puissantes.
DEF	Défense: À quel point ils sont fortifiés.
RES	Résistance magique: Leur résistance à la magie.



Depuis l'Écran de navigation des monstres vous pouvez voir l'animation des monstres avec les touches directionnelles, et les SFX avec la touche □.

MODE ÉDIT



Allons créer un héros humain!

En Mode Édit, vous pouvez combattre des héros que vous avez créé de vos propres mains. Vous pouvez sauver les données du héros dans votre "Memory Stick™", pour envoyer vos assassins de héros défier d'autres joueurs dans le labyrinthe. Non seulement vous pouvez créer des monstres, mais aussi des héros effrontés! Je suis fier de vous mon seigneur, Dieu de Malédiction!



Utilisons le Menu Édit!

Premièrement créez le profil et l'état du héros, et choisissez quel héros devrait être dans quel niveau dans les Paramètres de niveau. Pour augmenter les habilités du héros, utilisez les points bonus obtenus quand vous obtenez des scores élevés en Mode Histoire. Pour créer un héros némésis, défoncez ce jeu de tous les côtés!

Mode Édit

Édit Hero	Vous pouvez créer un héros de vos mains malveillantes/divines.
-----------	--



Paramètres de niveau	Choisissez le niveau où vous voulez faire apparaître le héros.
Teste de Jeu	Vous pouvez accepter le défi du héros.
Sauvegarder	Vous pouvez sauvegarder les données du jeu dans tous les modes.



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

Comment Éditer un Héros

1. Créer le profil du Héros

Vous pouvez choisir le titre, le nom, la citation, etc. du héros. La personnalité influence son attitude et ses mouvements, et "Boulot" influence sa magie et ses talents. Imaginez votre type de héros favori cool et fort.



2. Distribuer les points pour les habilités

Distribuez les points bonus pour les habilités. Chaque habilité peut monter jusqu'à 20. Vous pouvez créer le Héros des Héros.



Les profiles et nombre de héros augmente après avoir rempli certaines conditions!

Conditions Nécessaires	Facteurs ajoutés
Score élevé en Mode Histoire	Nombres de héros, points bonus, voix, personnalités, boulots.
Score élevé en Mode Entraînement	Nombres de héros, voix, boulots.
Taux élevé d'achèvement de l'Almanach.	Nombres de héros, voix, jobs, couleurs.
???	Nombres de héros, points bonus, voix, boulots.

Comment Définir les niveaux

1. Nommer le niveau

Inventez un nom de niveau. Une fois déterminé, choisissez [Décide].



2. Choisir le niveau et les héros

Choisissez quel héros va dans quel niveau. Il y a trois niveaux, et les habilités des héros changent en fonction du niveau. Le plus tard le niveau, le plus fort le héros deviennent. Vous pouvez envoyer jusqu'à trois héros dans le niveau, et la vitesse à laquelle les héros se déplacent est la moyenne de leurs habilités dans ce niveau.



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

STRATÉGIES ET TACTIQUES



Je vais vous apprendre quelques techniques pour vaincre les humains!

Entraînez-vous dans le Mode Entraînement!

Si vous ne pouvez pas vaincre certains héros, allez dans le Mode Entraînement et entraînez-vous. Vous pourrez trouver la clé pour gagner!



Ne négligez pas d'augmenter vos serveurs!

Au fur et à mesure de l'histoire, les héros deviennent plus forts, donc, bien sûr, mes serveurs doivent augmenter leur force. Gardez de la Force-pioche, mais n'oubliez pas d'augmenter les monstres.



Gardez de la Force-pioche

La ressource la plus vitale pour la construction du labyrinthe est la Force-pioche. Si vous le consommez tout au début du jeu, vous perdrez l'habileté de créer des monstres quand c'est important. Veuillez ne PAS gaspiller votre Force-pioche, et creusez aussi peu que possible. Parfois il sera nécessaire de ne pas augmenter vos serveurs.



La clé est l'utilisation des aliments et du mana!

Les Mousses Gluantes et les Esprits ne peuvent pas bien attaquer les héros, mais ils jouent un rôle important pour transporter des énergies. Leurs déplacements sont simples: ils se déplacent de façon linéaire jusqu'à ce qu'ils touchent un mur. Donc pourquoi ne pas prendre avantage de cela. Créez beaucoup de "T" et "O" dans le labyrinthe pour bien accumuler de l'énergie.



Est-ce que la structure de votre labyrinthe est impeccable?

La structure du labyrinthe a des effets dramatiques aux combats. Pensez toujours à une structure où les monstres peuvent prospérer et utiliser leurs habilités au maximum. Soyez un bon Labyrinthologiste!



Invitez les héros avant qu'ils apparaissent dans le labyrinthe.

Si vous mettez votre pioche à l'entrée du labyrinthe, vous pouvez accepter le défi avant que le temps s'écoule.. Le plus vite que vous passez le niveau, le plus de points bonus que vous aurez. Si vous êtes un Dieu de Destruction avancé, veuillez utiliser cette fonction.



Regardez l'Almanach et la liste d'Armée

Si vous obtenez un nouveau monstre dans votre armée, vous devriez ouvrir l'Almanach pour voir ses forces et ses faiblesses. Également, si vous vérifiez le profil des héros continuellement, vous pourrez trouver des faiblesses cruciales sur des héros qui furent, depuis trop longtemps, votre fléau. Le plus de soldats que vous avez, le plus dure de voir l'état de l'armée complète. Vous pouvez donc voir la Liste d'Armée pour vérifier la balance de votre écosystème.



Chaque stratégie est différente pour chaque niveau.

Mon Seigneur, Dieu de Pollution, vous m'aidez à conquérir le monde en vainquant les héros humains, mais je peux voir que beaucoup d'épreuves vous attendent sur la route de la gloire. Pourtant ne laissez pas tomber! Vous pouvez apprendre une immense quantité de savoir de vos erreurs. Utilisez votre expérience comme tremplin. Votre management du labyrinthe a un potentiel sans fin! Je crois en votre pouvoir omnipotent! Vous pouvez accomplir votre ambition!



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?



PARA EMPEZAR

CONFIGURANDO TU CONSOLA PSP® (PlayStation®Portable)

Para más información sobre la configuración de tu PSP®, lee las instrucciones en el manual que acompaña a la consola PSP®. Para más información sobre cómo comenzar a jugar, lee el manual de su consola PSP®, o visite la página web: <http://es.playstation.com/help-support/psp/>
<http://es.playstation.com/psp/support/>



CONTROLES BÁSICOS



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?



CONTROLES BÁSICOS

Menú Pausa

Reanudar el juego	Reanudar el juego en pausa
Controles	Puedes repasar los controles.
Almanaque	Hojea el Almanaque, la enciclopedia de las criaturas
Sonido	Puedes cambiar las configuraciones BGM y SFX.
Ejército del soberano	Ver las capacidades de mi ejército.
Volver al título	Usa este comando si quieres empezar el juego de nuevo.



ANTES QUE NADA

¿Conoces la palabra "ecosistema"?

Un "ecosistema" es un habitat en el que las criaturas, como las libélulas y los peces, nacen y mueren. En tiempos, había muchos ecosistemas en las comunidades humanas, pero ahora están a punto de extinguirse a causa del desarrollo urbano. Reconoceréis la analogía a esta trágica situación en este juego PSP®, con su fragil ecosistema de monstruos que pervive en un laberinto. Con este juego, tú podrás poner fin a la arrogancia humana, representada por "héroes" humanos. ¡Esperamos que te guste!



PROLOGUE

¡Buenos días, mi señor, Diós de la Destrucción!
Sí, estoy hablando contigo, el que compró este juego.

Es un honor conocerte. *reverencia*

Me llamo Badman. Y soy malo, por supuesto.

¡Soy el soberano que planea conquistar el mundo!

He sido yo quien te ha convocado a este mundo.

Huy, ¡este no es el momento para formalidades!

Mis servidores me acaban de informar que
unos humanos  imperinentes tratan
de penetrar en mi reino!

Disculpa si te pido que hagas esto, aunque te acabas
de despertar,

pero quisiera que cogieses este pico y
que excavases un laberinto que produzca monstruos
para servirme en el Submundo.

Extermina a los invasores humanos hipócritas, y abre
el camino

para que yo domine este mundo—

Sí, ¡hazlo todo por mí!



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?



DESARROLLO DEL JUEGO

① Excava con el pico

Para empezar, debes crear un laberinto excavando en la tierra con un pico. Tienes que desarrollar tus habilidades de constructor.



② Crea servidores

Cuando excaves la tierra, aparecerán servidores monstruos. Estos monstruos recién nacidos tienen voluntad propia.



③ Pon a Badman el soberano a salvo.

Cuando los invasores lleguen a la entrada del laberinto, ponme a salvo por favor.



④ ¡Guerra entre los Heroes y el ejército del soberano!

La meta de los humanos es raptarme y enjuiciarme. Deja que me defiendan los monstruos.



Los heroes han sido vencidos



¡Nivel superado!

El soberano ha sido raptado



¡Fin del juego!



No es por jactarme, ¡pero yo no haré nada de nada! De modo que ponme lo más lejos posible de los héroes.



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

MODALIDAD DE JUEGO

Te voy a explicar las diferentes modalidades de juego.

Modalidad de entrenamiento

Puedes seguir los cursos de entrenamiento para aprender las bases del juego, y los cursos de Desafío, para entrenar y dominar técnicas de alto nivel.



Datos

Si tienes un "Memory Stick™" en tu PSP®, puedes salvar, bajar, o cancelar tus datos. Cuando los salves, necesitarás al menos 128KB de espacio libre. Los datos salvados no están divididos por modalidades de juego, así que cuando los salves, todos los datos de todas las modalidades quedarán salvados simultáneamente. Que práctico, ¿no?

Modalidad de Historia

En el transcurso de esta modalidad, tu objetivo es superar todos los niveles. Cuanto más avances, más fuertes se harán los héroes.



Modalidad de Edición

¡Puedes mandar los héroes humanos (o asesinos) a otros jugadores a través de los "Memory Stick™"!



Almanaque

Puedes ver la información de los monstruos y héroes que has soltado en el juego.



Sonido

Puedes cambiar las configuraciones BGM y SFX. Es lo mismo que el botón de comando en el menú de Pausa.



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

VISTA DEL LABERINTO



Esta es la base del ejercito del soberano Badman, "El Laberinto".

Míralo, por favor. Esto no es un hormiguero. ¡Es mi laberinto! ¡Mira lo grande que puede ser mi fortaleza!

Puedes hacer lo que quieras con este territorio enorme. Para poder ahuyentar a los invasores, por favor construyeme un reino de monstruos. ¡Cuento contigo!



PANTALLA



Así se usa la pantalla del juego, mi Señor!



Entrada del laberinto	Conocida como la Puerta de la Muerte: los humanos entran en nuestro laberinto a través de esta puerta.
Héroes	¡Humanos impertinentes y rebeldes deben perecer!
Estado del Heroe	La flecha indica su moral. Influye en las acciones del héroe, como la magia u otros talentos. El número a la izquierda es el HP del Héroe, y el número a la derecha es su MP.
Soberano	YO.
Servidor	Los servidores monstruos que combaten para defenderme a mí y a este laberinto.
Pico	Utiliza esto para excavar el laberinto.
Fuerza excavadora	Este número indica cuantas veces puedes picar.
Nivel de combate	Es una variable que representa la fuerza de mi ejército.
Tierra	La apariencia de la tierra cambiará en función de los alimentos y el maná.
Camino	Si excavas en la tierra, crearás un camino para mis servidores monstruos.

What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

FUERZA EXCAVADORA Y NIVEL DE COMBATE

Aquí, vamos a hablar de la Fuerza Excavadora y el Nivel de Combate.

Fuerza Excavadora

Es el poder de excavar el laberinto. Muestra cuantas veces puedes picar en el laberinto.

Por supuesto, cuando llegas a cero, ya no puedes picar y tienes que dejar el resto del trabajo a los monstruos que quedan en el laberinto.

La Fuerza Excavadora se usa para mejorar los monstruos, así que es mejor conservar tanta fuerza excavadora como sea posible.

Además, cuando superes un nivel, recibirás un bono fuerza excavadora según tu desempeño. Ten en cuenta esto.



Nivel de combate

El nivel de combate es la fuerza numerica que posee nuestro ejército. Aumenta cuando los servidores se multiplican o se generan nuevas especies. A medida que el ejército se hace más poderoso, subes de nivel de combate. Si revisas la Lista del Ejército con el botón SELECT, puedes ver los tipos de monstruos de nuestro ejército, el número de monstruos supervivientes, y la cantidad de maná y de alimentos en la tierra. Esto no incluye el maná y los alimentos que transportan los servidores.



Resultados que afectan al bono de fuerza excavadora.

Bono de excavación	Cuanta más fuerza excavadora te queda, más puntos bonificables tendrás.
Bono de Ejército	Cuanto más aumenta tu nivel de combate durante esta etapa, más puntos bonificables tendrás.
Bono de tiempo	Cuanto antes superes el nivel, más puntos bonificables tendrás.
Siguiente Fuerza Excavadora	Esta será la Fuerza Excavadora que pasará a la siguiente etapa.
Rango	La calificación general de tus resultados, representada por una letra: de la "S" a la "D".



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

Adelante con el pico



¡Te enseñaré a construir un laberinto!

Puedes picar tanta tierra como puedas antes de que se termine tu fuerza excavadora, pero hay una condición: solo puedes excavar el bloque de tierra que esté al lado de un bloque ya excavado. No puedes excavar un hoyo en medio del terreno o excavar en diagonal.

Primero, empiezas a construir el laberinto a la entrada y desde allí, lo vas ensanchando.

Puedes seguir cavando cuando llegas los héroes. Si tu fuerza excavadora esta baja, ¡crea mas soldados!



Alimentos y maná



¡Aprende a reconocer la tierra donde crecen los alimentos y el maná!

En el laberinto, hay elementos de energía que se llaman "alimentos" y "maná". Se desplazan constantemente a través del laberinto según lo que va pasando. Cuando un bloque de tierra acumula un cierto número de alimentos o de maná, su apariencia cambia, como en la foto de arriba. Al cavar los bloques llenos de alimentos o maná, puedes crear monstruos servidores. Para crear monstruos poderosos, familiarízate con estos bloques.

Soil Nutrition



Condiciones para almacenar los alimentos.

- Los alimentos están presentes desde el principio.
- Los Musgolimos los transportan de acá para allá.
- Vence a un héroe.
- Un monstruo que transporta alimentos cae. Etc.

Condiciones para almacenar el maná.

- Los espíritus los llevan de acá para allá.
- Un héroe usa la magia u otra técnica.
- Vence a un héroe.
- Un monstruo que transporta maná cae. Etc.



Diós de la Destrucción, ¡he encontrado un cofre del tesoro!

When you're digging, you
Cuando cavas, a veces
descubres antiguos cofres de
tesoros. Si los golpeas con el
pico, se abren los cofres.

Además, algunos héroes pueden abrir los cofres si les da curiosidad. Lo que sale de ellos depende si los abres tú o los abren ellos.



Efectos de los cofres de tesoros

Si tú abres el cofre	saldrá un cierto tipo de monstruo.
Si un héroe abre el cofre	Trampa: el cofre explota, lastimando al héroe. Elixir: El héroe recupera su HP.



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?



Puedes verificar la densidad de los alimentos y del maná aprentando el botón .

Si aprietas el botón  con el pico delante de un bloque, puedes ver el estado del bloque. El número a la izquierda muestra los alimentos y el número a la derecha muestra el maná.



CIRCULACIÓN DE LOS ALIMENTOS Y DEL MANÁ



¡Vamos a aprender cómo se transmite la energía en el laberinto!

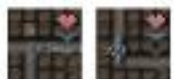
Todos los servidores tienen tres variables; Vitalidad , Alimentos  y Maná . Estas energías circulan en el laberinto. Para vencer a los humanos, ¡el primer paso es entender como circulan las energías!

Examples of nutrient and mana transitions.

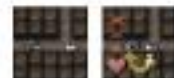
■ Cuando tú, oh Dios de la Destrucción, excavas el laberinto, los monstruos brotan de los alimentos almacenados en la tierra, lo cual les da Vitalidad.



■ Su vitalidad disminuye al realizar sus actividades—como desplazarse, atacar y reproducirse, sobre todo cuando son atacados.



■ Los monstruos más poderosos se nutren de los más débiles para restaurar su Vitalidad. Cuanta más Vitalidad tengan, más activos son.



■ Cuando han comido bastante, los monstruos se reproducen. Cuando ponen sus huevos, los huevos tendrán la Vitalidad de sus padres.



■ Si los monstruos mueren de hambre o son matados por los humanos, sus cuerpos vuelven a la tierra y sus alimentos nutren la tierra alrededor de ellos. Por supuesto, nuevos monstruos nacerán de esa tierra.



Ahora ya lo entiendes: los alimentos circulan de monstruo a monstruo y a la tierra. ¡Es el milagro mas grande de la naturaleza!



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?



¡Puedes ver la Vitalidad de un monstruo oprimiendo el botón **X**!

Pon el pico sobre un monstruo y oprime el botón **X**. Ahora puedes ver su estado. De izquierda a derecha: Vitalidad, Alimentos y Mana.



SELECCIÓN NATURAL

Los monstruos se comen entre sí para hacerse más fuertes!

Los monstruos recién nacidos no son tan fuertes como los adultos, pero al comerse a otros monstruos van ganando Vitalidad. Cuando su Vitalidad llega a cierto nivel, empiezan a reproducirse. En resumen, si mantienes el equilibrio del ecosistema, ellos salen adelante por su cuenta, sin que tengas que excavar más. Mira la piramide de la



 Hombre Lagarto

Cazar y Comer

 Omnomes

Cazar y Comer

 Musgolimos

cadena alimenticia en la página siguiente para ver quién come a quién, para que nuestros servidores no se mueran de hambre. Si tú tienes hambre, Diós de la Destrucción, come lo que te apetezca.

Buen ejemplo

Hay muchos Musgolimos, lo cual beneficia a los Omnomes y también a los Hombres Lagarto.



Mal ejemplo

Un número excesivo de Omnomes están matando a los Musgolimos en el laberinto, así que los Omnomes están condenados a morir de hambre. Eso quiere decir que los Hombres Lagarto no podrán sobrevivir mucho tiempo tampoco.



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

PIRÁMIDE DE LA CADENA ALIMENTICIA



Familiarízate con la cadena alimenticia!

Monstruos	Se nutre de
Demonio	Hombres esqueleto, Espiritus
Lilith	Espiritus, Omnomes
Hombres esqueleto	N/A (Inhala a los Espiritus)
Espiritu	Maná en la tierra

Monstruos	Se nutre de
Dragón	Todos los monstruos
Hombre Lagarto	Omnomes
Mosca Omnom	Musgolimos, Capullos/ Flores
Musgolimos	Alimentos de la tierra

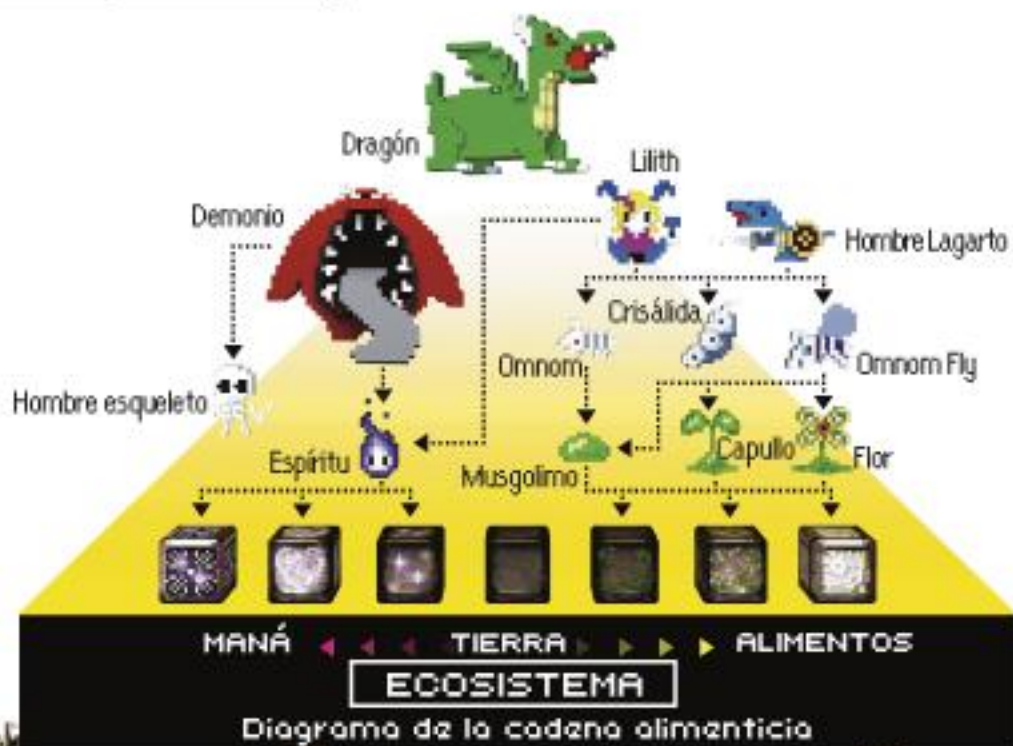


Diagrama de la cadena alimenticia

What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

PEQUEÑOS HÉROES IMPERTINENTES



Vamos a aprender sobre sus movimientos y costumbres.

Mi señor, Diós de la Destrucción, nos amenazan no sólo los héroes en solitario, sino también en grupo. Algunos son capaces de hacer magia, y algunos son buenos para las lidias. Tienen una variedad de características, como mis servidores. A veces vienen solos y a veces en grupo para llevarme a su mundo. ¡Es tu responsabilidad estudiar a estos héroes insoporables!

¡Sus costumbres y movimientos varían, según el individuo!

Los héroes se desplazan por el laberinto buscándose, pero sus costumbres varían según el individuo. Algunos son muy tontos y previsibles, otros son más complicados. Si sabes cómo se van a mover, los puedes dirigir hacia un nido de monstruos.

Pero su meta no es vencer a los monstruos así que suelen ignorar a los monstruos débiles. No dejes que las criaturas frágiles pervivan en un lugar aislado por donde los héroes casi nunca pasarán.



¡La magia y las habilidades de los héroes son una atrocidad!

La magia y las habilidades de los héroes causan daños en un área extensa, aumentan su capacidad de ataque, recobran su HP, etc. Tienen muchas variantes. Ten en cuenta que en la segunda parte de la modalidad de la historia, casi todos los héroes usan una magia alucinante. Utiliza a los espíritus y los hechizos para hacer que los héroes gasten tanto MP como sea posible.



¡Cuidado con las antorchas!

A veces los héroes ponen antorchas por el camino. Estos son sus campamentos. Estos lugares les permiten descansar y recuperar HP. Así que es mejor evitar luchar cerca de sus antorchas.



Antorchas

¡Vencer a un héroe tiene mérito!

Cuando vences a un héroe, el MP que le queda se convierte en maná y se disemina por los bloques cercanos. Puedes generar monstruos de estos bloques. Como ya te he dicho, el cadáver también puede convertirse en un soldado formidable para nosotros. De modo que es buena táctica vencer al héroe antes de que gaste demasiada magia para que tenga más MP.



¡Puedes obtener maná de la magia de los héroes!

Cuando un héroe usa su magia o sus habilidades, el MP que tiene se convierte en maná y se disemina por los bloques cercanos. De modo que es buena idea hacer un camino estrecho, en vez de uno ancho para poder reciclar la energía del maná.



¿Quieres más maná? Todo depende de lo que hagan los héroes en el laberinto!



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

MODALIDAD de ENTRENAMIENTO

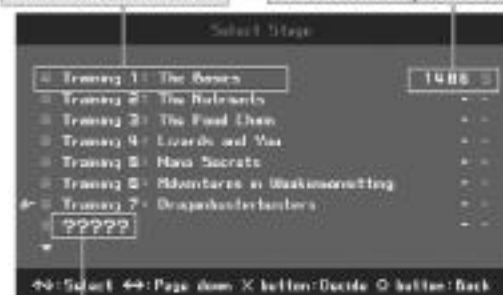


Te voy a enseñar las bases de la Modalidad de Entrenamiento!

Hay dos categorías en la Modalidad de Entrenamiento: [Entrenamiento] y [Desafío], este último es más difícil. Al principio no hay tanta variedad, pero cuando vayas cumpliendo condiciones, ¡tendrás acceso a más niveles!

Pantalla de Entrenamiento

Puntuación alta y calificación



Tendrás acceso al entrenamiento a medida que vayas cumpliendo ciertas condiciones.

Además de vencer a los héroes, ¡hay que cumplir ciertas condiciones para acceder a otros niveles!

En algunos niveles tienes que crear cierto número de monstruos, o vencer a los héroes en un tiempo limitado. No puedes superar estos niveles sin escuchar mi explicación. Presta atención a lo que te digo, pero si no lo entiendes a la primera, puedes volver a la explicación [Briefing] en el Menú Pausa para oírlo de nuevo.



Entrenamiento

Puedes aprender las bases con estos cursos. ¡Te recomiendo que juegues estos niveles antes de empezar la Modalidad de Historia!



Primeros tres niveles de entrenamiento

1: Las bases	Aprende a crear los Musgolimos.
2: Los alimentos	Aprende a crear Omnomes.
3: La cadena alimenticia	Suelta la Mosca Omnom en el Paraíso usando la cadena alimenticia!

Desafío

Obviamente hay muchos desafíos. Algunos cursos son incluso más avanzados que la Modalidad de Historia, pero si los superas todos, ¡puedes reivindicar el título de "Verdadero Soberano del Laberinto"! ¡Sigue adelante! ¡No te rindas nunca!



Primeros dos cursos de Desafío

Desafío 1: Entran 20 hombres Lagarto... Toma 1	Crea 20 hombres lagarto en el tiempo limitado.
Desafío 2: Defiende de grandza, I	¡Prepara tu mente para vencer a un dúo de héroes formidables!



Las claves para crear un buen habitat de monstruos se pueden aprender en los cursos de Entrenamiento y Desafío. No se tomó Zamora en una hora. ¡Sigue adelante!

What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

MODALIDAD de HISTORIA



¡Juntos vamos a conquistar el mundo!

Puedes avanzar por la Modalidad de Historia venciendo a los héroes. Los tipos y cantidades de héroes varían en cada nivel. El estado del laberinto que crearás quedará igual en la siguiente etapa, así que construye mi reino subterráneo con cuidado. Si pierdes una sola vez, termina el juego y tienes que empezar desde el principio. Así que primero, trata de superar cada nivel y poco a poco irás conociendo las costumbres y los movimientos de los héroes. Por supuesto, no te olvides de fortalecer tu laberinto. Si sigues haciéndolo, tendrás bastante experiencia y podrás abrir el camino a mi magnífico trono. Esta modalidad es difícil porque te impide salvar cuando vas por la mitad, de modo que si logras vencer, ¡tu satisfacción será inmensa!



Algunos niveles

Nivel	Nombre del nivel
1	Trabajo sucio y juego limpio
2	Don Musgolmo
3	La lucha apenas comienza
4	El Museo del Omnom
5	Calavera de la Reina
6	Erase una vez bajo tierra...
7	Niebla
8	La Conquista

Almanaque



¡Aquí está el Almanaque donde puedes ver tu colección!

Puedes ver la información de cada monstruo servidor que has creado seleccionándolo de la lista. Sea cual sea la modalidad, una vez que hayas visto un monstruo nuevo, será añadido automáticamente al Almanaque. ¡Intenta atraparlos todos!

Monster Browser Screen



Monster Info Screen



Características

Explicación de las Características

Monstruos	
INT	Inteligencia: Indica lo inteligente que eres.
MAG	Magia: Fuerza mágica malefica
CHA	Carisma: ¿Tienes don de liderazgo?
DMN	Dominio: La extensión de nuestro territorio.
HP	Puntos de Vida: Indicio de salud.
DST	Destrucción: Fuerza de ataque.
RST	Resistencia: Indica lo fuerte que eres.
AGI	Agilidad: Indica lo rápido que eres.
REP	Reproducción: Indica lo fértil que eres.
MGK	Ataque mágico: Indica lo fuerte que es tu magia.
CRS	Crecimiento: Indica a qué velocidad creces.



Sólo hay dos cosas que puedes salvar en Modalidad de la Historia: La Puntuación Alta y los Datos de Almanaque. En resumen, no puedes salvar tus avances en la Modalidad de Historia. Para vencer a los héroes legendarios, tendrás que planear por anticipado cómo construir tu laberinto. ¡Estoy seguro de que tú, oh Dios de la Destrucción, podrás sobreponerte a este reto y llevarme al trono más alto!

TRON

What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

Explicación de las Características

Héroe	
HP	Puntos de Vida: Indicio de salud.
MP	Poder mágico: Indica cuanta magia pueden usar.
ATQ	Ataque: Indica lo fuerte que es su ataque.
DEF	Defensa: Indica su nivel de fortaleza.
RES	Resistencia a la magia: Indica su nivel de resistencia a la magia.



Desde la pantalla de navegación de monstruos puedes ver la animación de los monstruos con los botones direccionales y los SFX con el botón .

MODALIDAD de EDICIÓN



¡Vamos a crear un héroe humano!

En Modalidad de Edición, puedes luchar contra héroes que has creado con tus propias manos. Puedes salvar los datos de los héroes con tu "Memory Stick™". Así podrás mandar a tus héroes "asesinos" a desafiar a otros jugadores en el laberinto. Puedes crear monstruos, y también insolentes héroes humanos! Estoy orgulloso de ti señor, Dios de la Destrucción!



¡Usemos el Menú de Edición!

Primero, crea el perfil y el estado del héroe en Edición de Héroe, y elige qué héroe poner en qué nivel. Para mejorar las habilidades del héroe, usa puntos bonificables que se obtienen con Puntuación Alta en la Modalidad de Historia. ¡Ponle empeño y podrás crear un héroe némesis!

Menú de Modalidad de Edición

Editar un Héroe	Puedes crear un héroe con tus mágicas manos divinas.	
Configuración de nivel	Elige el nivel donde quieres que aparezca el héroe.	
Prueba del juego	Puedes aceptar el desafío del héroe.	
Salvar	Puedes salvar los datos del juego en todas las modalidades.	



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

How to Edit Heroes

1. Crear el perfil del Héroe

Puedes escoger el título del héroe, su nombre, cita, etc. La personalidad influye en su actitud y movimientos, y el trabajo que hace influye en su magia y sus talentos. Imagina vuestro tipo de héroe favorito, fuerte y chulo.



2. Distribuir puntos por habilidades

Distribuir puntos bonificables para las habilidades. Cada habilidad puede llegar hasta 20. ¡Puedes crear el Héroe de Héroes!



¡Los perfiles y el número de héroes aumentan al cumplir ciertas condiciones!

Condiciones necesarias	Factores adicionales
Puntuación alta en Modalidad de Historia	Número de héroes, puntos bonificables, voces, personalidades, trabajos.
Puntuación elevada en Modalidad de Entrenamiento	Numero de heroes, voces, trabajos.
Terminación casi completa del Almanaque.	Numero de heroes, puntos bonificables, voces y trabajos.
???	Número de héroes, puntos bonificables, voces y trabajos.

Cómo definir los niveles

1. Nombrar el nivel

Inventa un nombre para el nivel. Una vez que determines, elige [Decide]



2. Escoge el nivel y los heroes

Decide cual de los héroes irá a cada nivel. Hay tres niveles, y las habilidades de los héroes dependen del nivel. Cuanto más tarde aparezcan, más fuertes se harán. Puedes mandar hasta tres héroes a cada nivel, y la velocidad con la cual se desplazan es la media de sus habilidades en ese nivel.



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

ESTRATEGIAS Y TÁCTICAS



Te enseñaré algunas técnicas para vencer a los humanos!

¡Entrena en la Modalidad de Entrenamiento!

Si no puedes vencer a ciertos héroes, puedes ir a la modalidad de entrenamiento y entrenarte. ¡Podrías encontrar la clave para vencer!



¡Que no se te olvide mejorar los servidores!

Al progresar la historia, los héroes se hacen más y más fuertes, así que mis servidores tendrán que aumentar sus fuerzas también. No gastes toda tu Fuerza Excavadora, y no te olvides de mejorar tus monstruos.



Conserva Fuerza Excavadora

El recurso más importante para construir el laberinto es la Fuerza Excavadora. Si la usas toda al principio del juego, no podrás crear monstruos cuando más los necesites. Por favor, no malgastes tu Fuerza Excavadora y excava lo menos posible. A veces será preferible no mejorar tus servidores.



¡La clave es usar los alimentos y el maná!

Los Musgolimos y los Espíritus no pueden atacar a los héroes, pero juegan un papel importante en la transmisión de energías. Sus movimientos son simples: se desplazan en línea recta hasta que tocan una pared. Aprovecha este detalle y crea muchas "T" y "O" en el laberinto para acumular más energía.



¿Es eficiente la estructura de tu laberinto?

La estructura del laberinto tiene gran efecto sobre el combate. Construye teniendo en cuenta la mejor estructura para los monstruos, una que les permita prosperar y usar sus habilidades al máximo. ¡Sé un buen Laberintólogo!



Invita a los héroes antes de que entren en el laberinto.

Si mueves el pico a la entrada del laberinto, puedes aceptar el reto de los héroes antes de que se acabe el tiempo. Cuanto más rápidamente superes el nivel, más puntos bonificables recibirás. Si eres un Dios de la Destrucción experto, por favor usa esta función.



Mira el Almanaque y la Lista del Ejército

Si obtienes un monstruo nuevo en tu ejército, tendrás que abrir el Almanaque para ver sus poderes y debilidades. Además, si verificas el poder de los héroes continuamente, podrás encontrar las debilidades críticas de los héroes que por tanto tiempo te han molestado. Cuantos más soldados largas, más difícil será comprobar el estado de todo el ejército. Así que puedes ver la Lista del Ejército para verificar el equilibrio del ecosistema, comprobar el estado de todo el ejército.



No one strategy works for every stage

Señor mío, Dios de la Destrucción, tú me ayudarás a conquistar el mundo venciendo a mis enemigos humanos, pero puedo imaginar los apuros que te esperan en el camino a la victoria. Sin embargo, ¡no te rindas! Puede que aprendas mucho de tus errores. Usa tu experiencia para avanzar. ¡Tu manejo del laberinto tiene potencial infinito! ¡Yo creo en tu oscuro poder! ¡Tú puedes conseguir lo que tanto anhelas!



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?



LOS GEHT'S

KONFIGURATION DER PSP® (PlayStation®Portable)

Folge der Anleitung in der Gebrauchsanweisung deines PSP®-Systems zur Konfiguration deiner PSP®. Weitere Informationen zur Inbetriebnahme findest du im PSP®-Systemhandbuch oder auf dieser Website:

<http://de.playstation.com/psp/support/>



STEUERUNG



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?



STEUERUNG

Pause-Menü

Weiter-spielen	Nimm ein pausiertes Spiel wieder auf
Steuerung	Sieh Dir die Tastenbelegung an
Almanach	Blättere im Almanach - Deinem Krea-turen-Lexikon
Ton	Ändere die Einstellungen von Musik und Effekten
Overlord-Armee	Verschaffe Dir einen Überblick über meine Armee
Zurück zum Titel	Nutze dieses Kommando, um das Spiel neu zu starten



ZU ALLERERST

Sagt Dir der Begriff "Ökosystem" etwas?

"Ökosystem" bezeichnet einen Lebensraum, in dem Geschöpfe wie Libellen oder Elritzen leben, sich fortpflanzen und sterben. Früher gab es jede Menge Ökosysteme innerhalb menschlicher Gemeinwesen, nun aber stehen viele kurz vor der Auslöschung, weil sie im Zuge der Urbanisierung von den Menschen zerstört werden. Wir ziehen hier eine Parallele zwischen dieser unbemerkten Tragödie und dem zerbrechlichen Monster-Ökosystem in einem Kerker. Dieses Spiel soll auch eine Fabel sein, in der die menschliche Arroganz - repräsentiert durch "Helden" - gestoppt wird. Wir wünschen Dir viel Freude mit Deinen Geschöpfen.



PROLOG

Mein Herr und Meister, Gott der Zerstörung! Zeit zum Aufwachen!

Guten Morgen, mein Meister, Gott der Zerstörung! Ja, ich rede mit Dir, der Du dieses Spiel gekauft hast. Es ist mir eine Ehre. "verbeugt"

Mein Name ist natürlich Badman.

Ich bin ein Overlord und plane, die Welt zu erobern! Ich bin dafür verantwortlich, dass Du in diese Welt gerufen wurdest.

Ups, es wird Zeit für einige Formalitäten!

Meine unwürdigen Spione haben mir gerade mitgeteilt, dass dummdreiste Menschen  in mein Königreich eindringen wollen!

Entschuldige meine Bitte - Du bist zwar gerade erst aufgewacht,

aber nimm doch Deine Spitzhacke, grabe einen Kerker und erschaffe Monsterdiener aus dem Boden der Nethenworld.

Vernichte diese heuchlerischen menschlichen Eindringlinge und

ebne mir den Weg zur totalen Weltherrschaft...

Richtig gehört, hier geht's nur um mich!



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

GRUNDLAGEN



Ich erkläre Dir, wie man der Menschenplage bekommt!

① Grabe mit der Spitzhacke

Bau Dir zunächst einen hübschen Kerker, indem Du mit der Spitzhacke den Boden umpflügst. Du wirst an Deiner Technik feilen müssen!



② Erschaffe Diener

Beim Graben durch den Boden entstehen Deine Diener. Diese frisch geborenen Monster haben ihren eigenen Willen und individuelle Fähigkeiten.



③ Bringe Overlord Badman in Sicherheit

Schaffe mich an einen möglichst sicheren Ort, sobald die Eindringlinge am Kerkereingang auftauchen.



④ Krieg zwischen den Helden und der Armee des Overlord

Die Menschen wollen mich entführen und mir den Prozess machen oder so was. Lass die Monster mich verteidigen!



Die Helden sind besiegt



Stufe gewonnen!

Der Overlord wurde entführt



Spiel vorbei!



Ich will ja nicht angeben, aber ich selbst werde keinen Finger rühren! Platziere mich deshalb bitte so weit von den Helden weg wie möglich.



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

SPIELMODI

Ich werde Dir die unterschiedlichen Spielmodi erklären.

Trainings-Modus

Vergnüge Dich mit Trainingsstufen, in denen Du die Grundlagen des Spiels einübst, und nimm Aufgaben an, in denen Du fortgeschrittene Techniken zu beherrschen lernst.



Story-Modus

In dieser Spielvariante musst Du Stufe um Stufe meistern. Je weiter Du kommst, desto stärker werden die Helden.



Bearbeiten-Modus

Lass von Dir trainierte menschliche Helden (oder Meuchelmörder) via Memory Stick™ auf die Kerker anderer Spieler los.



Almanach

Schmökere in Informationen zu Monstern und Helden, die Du im Spiel freigeschaltet hast.



Ton

Ändere die Einstellungen von Musik und Effekten (entspricht dem Befehl im Pause-Menü).

Daten

Wenn sich ein Memory Stick™ im Steckplatz Deiner PSP® befindet, kannst Du Spielstände speichern, laden oder löschen. Zum Speichern benötigst Du mindestens 128KB freien Speicherplatz. Übrigens genügt einmaliges Speichern, um die Daten sämtlicher Spielmodi gleichzeitig zu sichern. Wie praktisch!



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

EAGLE EYE OF THE DUNGEON



Dies ist der Stützpunkt der Armee von Overlord Badman - "der Kerker"!

Sieh mal! Das hier ist kein Ameisennest. Das ist mein Kerker! Sieh nur, wie weitläufig meine Festung sein kann!

Mit dieser riesigen Fläche kannst Du machen was Du willst. Bitte errichte ein famoses Dämonenreich für mich und wehre die menschlichen Eindringlinge ab. Ich zähle auf Dich!



DER BILDSCHIRM



So nutzt Du den Spielbildschirm, mein Herr!



Dungeon Entrance	Auch bekannt als Tor des Todes; Hier fallen die Menschen in unseren Kerker ein.
Held	Geh zugrunde, unverfrorenes Menschenpack!
Heldenstatus	Dieser Pfeil zeigt seine Moral an. Die Moral beeinflusst das Verhalten des Helden, z.B. den Gebrauch von Magie und anderer Fertigkeiten. Die Zahl links gibt die HP und die Zahl rechts die MP des Helden an.
Overlord	Das bin ich.
Diener	Unsere Monstardiener, die zu meiner und des Kerkers Verteidigung kämpfen.
Spitzhacke	Damit gräbst Du Dich durch den Kerker.
Buddelpower	Die Zahl gibt an, wie oft Du die Spitzhacke zum Graben benutzen kannst.
Kampfevel	Diese Variable repräsentiert die Stärke meiner Gesamtarmee.
Boden	Das Aussehen des Bodens ändert sich je nach Nährstoff- und Mana-Gehalt.
Gang	Wenn Du den Boden weggräbst, legst Du Gänge für unsere Monstardiener frei.

What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

BUDELPOWER UND KAMPFLEVEL

Ergebnisse, die den Buddelpower-Bonus beeinflussen

Buddelpower

Wie der Name sagt: Die Power zum Buddeln. Mit anderen Worten: Sie gibt an, wie oft Du die Spitzhacke zum Graben benutzen kannst.

Wenn sie auf Null ist, kannst Du nicht mehr weitergraben und musst Deinen Monstern den Rest der Arbeit überlassen.

Buddelpower wird auch zum Upgrade der Monstardiener verwendet. Spare also so viel Buddelpower wie möglich! Wenn Du eine Stufe schaffst, bekommst Du zudem abhängig von Deiner Leistung Bonus-Buddelpower. Behalte das im Hinterkopf!



Kampflevel

Das Kampflevel ist ein Zahlenwert, der die Stärke Deiner Armee wiedergibt. Er wird größer, wenn die Zahl der Diener steigt oder stärkere Spezies geboren werden. Je mächtiger Deine Armee, desto höher der Kampflevel. Über die SELECT-Taste kannst Du die Armee-Liste aufrufen und Dir anzeigen lassen, aus welchen und wie vielen Monstern unsere Armee besteht und wie viel Nährstoffe sowie Mana sich im Boden befinden. Von Dienern transportierte Stoffe werden in dieser Zahl nicht berücksichtigt.



Ergebnisse, die den Buddelpower-Bonus beeinflussen

Buddelpower-Bonus	Je mehr Buddelpower am Ende der Stufe übrig ist, desto mehr Bonuspunkte.
Armeebonus	Je stärker Dein Kampflevel während der Stufe steigt, desto mehr Bonuspunkte.
Zeitbonus	Je schneller Du die Stufe gewinnst, desto mehr Bonuspunkte.
Nächste Buddelpower	Soviel Buddelpower wird zur nächsten Stufe übertragen.
Rang	Die Gesamtnote für Deine Leistungen, dargestellt durch einen Buchstaben von "S" bis "D".



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

TIEFER GEGRABEN



So entwirfst Du einen Kerker

Solange Du Buddelpower hast, kannst Du so viel graben wie Du willst. Es gibt nur eine Einschränkung: Erde lässt sich nur neben einem bestehenden Gang weggraben. Diagonal oder inmitten einer unberührten Fläche ein Loch zu buddeln, funktioniert nicht.

Beginne Deine Grabung am Eingang des Kerkers und erweitere ihn dann.



Du kannst auch nach dem Eintreffen der Helden weitergraben. Wird Dein Kampfevel zu niedrig, solltest Du mehr Soldaten erschaffen!



Gott der Zerstörung, ich habe eine Schatztruhe gefunden!

Manchmal stößt Du beim Graben auf antike Schatztruhen. Benutze die Spitzhacke, um sie zu öffnen.

Beizeiten öffnen auch neugierige Helden eine Truhe. Was sich in ihr befindet, hängt davon ab, ob die Truhe von Dir oder einem Helden aufgemacht wird.



Schatztruhen-Effekte

Wenn Du die Truhe öffnest...	kommt ein bestimmtes Monster heraus.
Wenn ein Held die Truhe öffnet...	Falle: Die Truhe explodiert und verursacht Schaden beim Helden. Elkier: Der Held gewinnt HP zurück.

NÄHRSTOFFE UND MANA



Kenne Deine Böden, denn ihnen entspringen Nährstoffe und Mana!

Im Kerker gibt es energiereiche Substanzen - "Nährstoffe" und "Mana". Sie wandern unablässig durch den Kerker, je nachdem, was gerade passiert. Wenn sich in einem Bodenblock eine gewisse Menge Nährstoffe oder Mana angesammelt hat, verändert sich (wie in den Bildern unten zu erkennen) dessen Aussehen. Erschaffe Monstardiener, indem Du solche gehaltvollen Böden weggräbst. Mach Dich mit ihrem Aussehen vertraut, um starke Monster zu erschaffen.

Soil Nutrition



Bedingungen für die Speicherung von Nährstoffen

- Nährstoffe sind vom Start weg vorhanden.
- Sie werden von Schleimmoosen transportiert.
- Besiege einen Helden.
- Ein Monster, das Nährstoffe transportiert, fällt. Usw.

Bedingungen für die Speicherung von Mana

- Geister transportieren Mana.
- Ein Held nutzt Magie oder eine Fertigkeit.
- Besiege einen Helden.
- Ein Monster, das Mana transportiert, fällt. Usw.

What Did I Do to Deserve This, My Lord!?



Du kannst den Nährstoff- und Mana-Gehalt mittels **X**-Taste prüfen.

Zeige den Status eines Blocks an, indem Du mit der Spitzhacke auf ihn deutest und die X-Taste drückst. Die Zahl links zeigt die Nährstoffe, die Zahl rechts das Mana.



NÄHRSTOFF- UND MANA-KREISLAUF

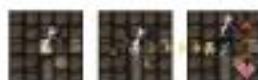


Lass uns ein bisschen was über den Energiefluss im Kerker lernen!

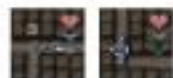
Deine Diener besitzen variable Mengen an Lebenskraft Nährstoffen und Mana . Diese Energien zirkulieren durch den Kerker. Der erste Schritt zur Unterwerfung der Menschen ist zu begreifen, wie diese Zirkulation funktioniert!

Beispiele für die Zirkulation von Nährstoffen und Mana

■ Wenn Du, Gott der Zerstörung, den Kerker gräbst, entstehen Monster aus den Nährstoffen im Boden. Sie geben Deinen Dienern Lebenskraft.



■ Ihre Lebenskraft verringert sich, wenn sich die Monster bewegen, kämpfen oder reproduzieren - und vor allem, wenn sie angegriffen werden.



■ Stärkere Monster fressen schwächere, um ihre Lebenskraft wieder aufzustocken. Je mehr Lebenskraft in ihnen steckt, desto aktiver werden sie.



■ Bei ausreichender Ernährung beginnen die Monster mit der Reproduktion. Gelegte Eier übernehmen die Lebenskraft des elterlichen Monsters.



■ Wenn die Monster verhungern oder von Menschen getötet werden, kompostieren sie und ihre Nährstoffe reichern den Boden um sie herum an. Aus diesem können natürlich wieder neue Monster entstehen.



Du verstehst: Nährstoffe zirkulieren von Monster zu Monster zu Boden. Eines der größten Wunder der Natur!



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?



Über die -Taste kannst Du Dir die Lebenskraft eines Monsters anzeigen lassen.

Bewege die Spitzhacke über ein Monster und drücke die s-Taste, um seinen Status einzusehen.

Von links: Lebenskraft, Nährstoffe und Mana.



NATÜRLICHE AUSLESE



Monster ernähren sich von anderen Monstern und werden stärker!

Frisch geborene Monster sind nicht so vital wie ausgewachsene, aber durch das Fressen anderer Monster können sie ihre Lebenskraft erhöhen. Erreicht diese einen bestimmten Wert, beginnen sie mit der Reproduktion. Mit anderen Worten: Wenn Du das Ökosystem im Gleichgewicht hältst, gedeihen die Kreaturen, ohne dass Du



Jagt & frisst

Omnom

Jagt & frisst

Schleimmoos

weiter graben musst. Sieh Dir die Nahrungspyramide auf der nächsten Seite an, um herauszufinden, wer wen frisst, und um zu verhindern, dass unsere Diener verhungern. Knurrt Dir selbst der Magen, oh Gott der Zerstörung, dann lass Dich nicht von einem kleinen Imbiss abhalten.

Gutes Beispiel

Dank jeder Menge Schleimmoose sieht die Lage für die Omnoms recht rosig aus, und in Folge haben auch Eidechsenmänner kein Problem mit ihrer Ernährung.



Schlechtes Beispiel

Eine übergroße Zahl Omnomsrottet die Schleimmoose im Kerker aus, was den Hungertod der Omnoms nach sich zieht. Was bedeutet, dass die Eidechsenmänner bald auch nichts mehr zu beißen haben.



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

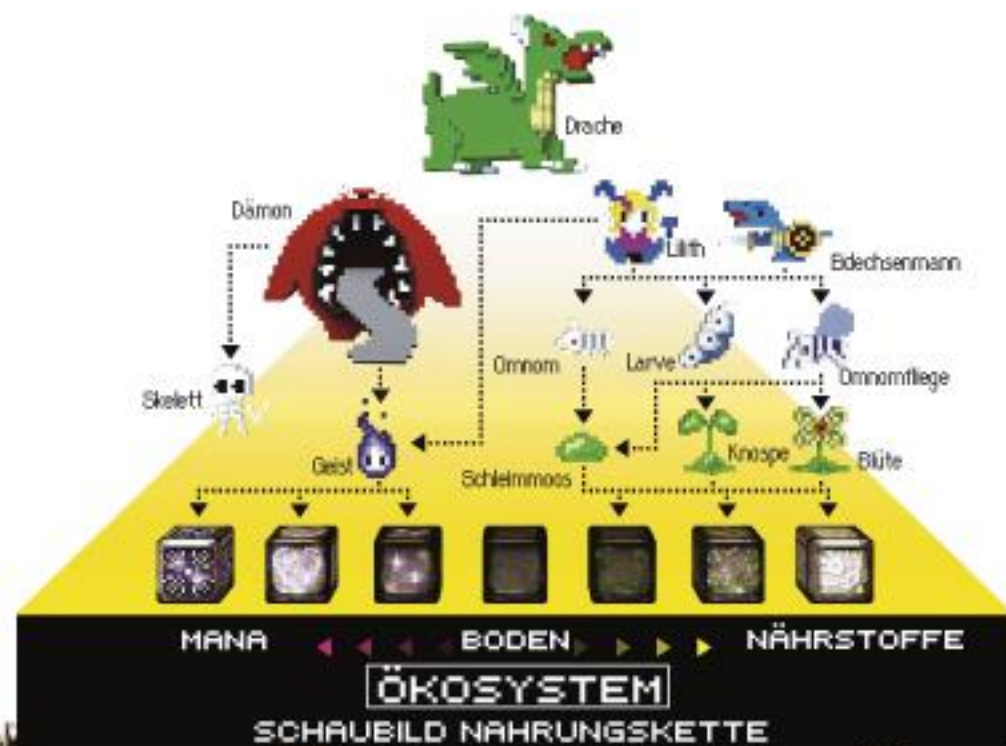
NAHRUNGSPYRAMIDE



Mach Dich vertraut mit der Kerker-Nahrungskette!

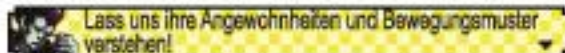
Monster	Frisst
Dämon	Skelette, Geister
Lilith	Geister, Omnoms
Skelett	N/A (saugt Geister ein)
Geist	Mana im Boden

Monster	Frisst
Drache	Alle Monster
Eidechsenmann	Omnoms
Omnom, Omnomfliege	Scheimmoss, Knospen/Blüten
Scheimmoss	Nährstoffe im Boden



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

KLEINE DREISTE MENSCHENHELDEN



Mein Herr, Gott der Zerstörung, es sind nicht nur einzelne Helden, die mich bedrohen. Sie bilden auch Teams. Manche haben's mit der Magie, andere sind bärenstark. Sie besitzen alle unterschiedliche Fertigkeiten, genau so wie meine Diener. Manchmal kommen sie alleine, ein anderes Mal in der Gruppe, um mich zu entführen. Es ist Deine Pflicht, diese lästigen Helden zu studieren!

Je nach Individuum variieren Verhalten und Bewegungsmuster!

Gewöhnlich wandern die Helden auf der Suche nach mir im Kerker herum. Manche sind dabei ziemlich dämlich und vorhersehbar, andere verhalten sich komplizierter. Wenn Du ihr Bewegungsmuster kennst, kannst Du sie in ein Nest mit hundert Monstern lotsen. Da das Ziel der Helden aber nicht das Töten von Dienern ist, ignorieren sie gerne die weniger kräftigen. Lass Deine Kreaturen daher nicht in Ecken herumschwirren, wo die Helden nur selten hinkommen.



Unterschätze nicht die Magie und Fertigkeiten eines Helden!

Durch Einsatz von Magie und Spezialfähigkeiten können Helden in einem größeren Gebiet Schaden anrichten, ihre Angriffsfertigkeiten verbessern, HP regenerieren usw. Bitte beachte, dass alle Helden in der zweiten Hälfte des Story-Modus haarsträubend mächtige Magie einsetzen. Nutze Geister und Runen, um den Helden soviel MP wie möglich abzuluchsen.



Vorsicht vor den Fackeln!

Auf ihrem Weg platzieren die Helden manchmal Fackeln. Hier schlagen sie ihr Lager auf, wo sie sich ausruhen und HP regenerieren. Es macht also Sinn, Kämpfe in der Nähe von Fackeln zu vermeiden.



Fackel

Es lohnt sich, einen Helden zu besiegen!

Besiegst Du einen Helden, werden seine restlichen MP zu Mana, das sich auf Blöcke in der Nähe verteilt. Aus diesen Blöcken kannst Du Monster zu Tage fördern. Auch kann die Helden-Leiche als furchterregender Soldat für uns kämpfen. Besiege einen Helden also schnell, bevor er zu viel Magie eingesetzt hat.



Gewinne Mana aus Helden-Magie!

Setzt ein Held Magie oder Spezialfähigkeiten ein, verteilen sich verbrauchte MP als Mana auf umliegende Blöcke. Daher ist es sinnvoller, statt weiter freier Flächen enge Passagen anzulegen, um Mana-Energie effizienter zu recyceln.



Mehr Mana gefällig? Es hängt alles davon ab, wie die Helden im Kerker agieren.



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

TRAININGS-MODUS



Ich erläutere Dir mal das ABC des Trainings-Modus!

Im Trainings-Modus gibt es zwei Kategorien: [Training] und die stärker herausfordernden [Aufgaben]. Du hast am Anfang nur wenig Auswahl, wirst aber im Lauf der Zeit mehr Stufen freischalten!



Training, das Du freischalten kannst, wenn Du bestimmte Bedingungen erfüllst.

Für das Freischalten von Stufen genügt es oft nicht, nur die Helden zu besiegen!

In einigen Stufen musst Du eine bestimmte Zahl Monster erschaffen oder die Helden innerhalb eines Zeitlimits schlagen. Du wirst diese Stufen nicht schaffen, wenn Du mir nicht richtig zuhörst - gib also gut Acht, was ich zu sagen habe.



Training

In diesen Stufen kannst Du die Grundlagen erlernen. Das solltest Du auf jeden Fall auch tun, bevor Du Dich in den Story-Modus stürzt!



Training

Die ersten drei Trainingsstufen

Training 1: Die Grundlagen	Erlerne die Erschaffung von Schleimmoosen.
Training 2: Die Nahrung	Erlerne die Erschaffung von Omnomys.
Training 3: Die Nahrungskette	Nutze die Nahrungskette, um die Omnomys zum Flattern zu bringen.

Aufgaben

Die Aufgaben sind natürlich eine viel größere Herausforderung. Einige sind sogar anspruchsvoller als Stufen im Story-Modus. Aber wenn Du alle schaffst, darfst Du Dich auch "Wahrer Kerkermeister" nennen! Gib niemals auf!



Die ersten beiden Aufgaben

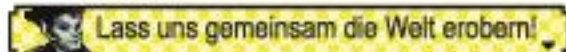
Aufgabe 1: 20 Eidechsenmänner - die Erste	Erschaffe innerhalb des Zeitlimits 20 Eidechsenmänner
Aufgabe 2: Größenwahn - Teil 1	Mach Dich bereit, ein fürchterliches Helden-Duo zu besiegen!



Durch das Training und die Aufgaben kannst Du lernen, wie man einen großartigen Lebensraum für Monster erschafft. Rom wurde auch nicht an einem Tag erbaut. Halte durch!

What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

STORY-MODUS



Im Story-Modus kommst Du weiter, indem Du die einfallenden Helden besiegst. Ihre Zahl unterscheidet sich von Stufe zu Stufe. Dein Kerker wird jeweils in die nachfolgende



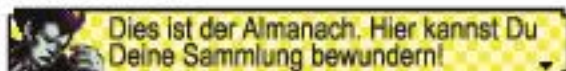
Stufe übernommen - sei also umsichtig beim Entwurf meines unterirdischen Königreichs. Solltest Du verlieren, ist das Spiel vorbei und Du musst von vorne anfangen. Konzentriere Dich also darauf, die Muster und Aktionen der Helden zu studieren und eine Stufe nach der anderen zu überleben. Vergiss dabei nicht, den Kerker immer weiter zu verbessern! Irgendwann wirst Du genug Erfahrung haben, um mir den Weg zum Thron zu ebnet. Weil dieser Modus so schwer ist - Du kannst zwischendurch nicht speichern - wird Dein Sieg umso süßer sein!

Einige Stufen

Stufe	Titel der Stufe
1	Ein sauberer Abgang
2	Slimemosses and Crime Bosses
3	Mafköse Schleimmoose
4	Ein bisschen Hass muss sein
5	Skeledia Markt
6	Gute Zeiten, harte Zeiten
7	Schleimmoosfäule in der Nacht
8	Dein Platz im Geschichtsbuch

Es gibt nur zwei Dinge, die Du während des Story-Modus speichern kannst: Höchstpunktzahl und Almanach-Daten. Soll heißen: Dein Fortschritt im Story-Modus lässt sich nicht speichern. Um die legendären Helden zu besiegen, musst Du den Kerker in einer ganzen Serie wohlgeplanter Baumaßnahmen erschaffen. Ich glaube fest an Dich, Gott der Zerstörung. Du wirst diese harte Prüfung bestehen und mich auf den höchsten Thron führen.

ALMANACH



Über die Liste lassen sich Infos zu jedem freigeschalteten Monstardiener einsehen. Egal welcher Spielmodus - hast Du einmal ein neues Monster gesehen, wird es automatisch im Almanach registriert. Hol sie Dir alle!



Erläuterung der Fähigkeiten

Monster	
INT	Intelligenz: Wie clever man ist.
MAG	Magie: Böse magische Kraft
CHA	Charisma: Wie attraktiv man als Führer ist
DMN	Domäne: Die Größe unseres Territoriums
HP	Lebenspunkte: Maß für die Gesundheit
DST	Zerstörungskraft: Angriffsstärke
WSK	Widerstandskraft: Wie hart man ist
GWH	Gewandtheit: Wie schnell man sich bewegt.
FPF	Fortpflanzung: Wie fruchtbar man ist.
MGK	Magiekraft: Wie stark die Magie ist
WST	Wachstum: Wie schnell man wächst



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

Erläuterung der Fähigkeiten

Helden	
HP	Lebenspunkte: Maß für die Gesundheit
MP	Magiekraft: Wie viel Magie sie nutzen können.
AGK	Angriffskraft: Wie stark ihr Angriff ist.
VTD	Verteidigung: Wie gut geschützt sie sind.
RES	Magieresistenz: Wie widerstandsfähig sie gegen Magie sind.



In der Monster-Übersicht kannst Du Dir mit den Richtungstasten die Animationen und mit der □-Taste die Effekte der Monster zu Gemüte führen.

Bearbeiten-MODUS



Lass uns einen Menschen-Helden erschaffen!

Im Bearbeiten-Modus kannst Du gegen selbst erschaffene Helden kämpfen. Die Heldenaten lassen sich auf Deinem Memory Stick™ speichern - so kannst Du Deinen Helden auch den Kerker eines anderen Spielers angreifen lassen. Erschaffe also nicht nur Monster, sondern auch menschliches Heldenpack! Ich bin so stolz, Dir zu dienen, oh Gott der Zerstörung!



So verwendest Du das Bearbeiten-Menü!

Erstelle zunächst ein Profil des Helden im Helden-Editor und bestimme in den Stufen-Einstellungen, welcher Held wann auftauchen soll. Mit Bonuspunkten, die Du Dir im Story-Modus für Höchstpunktzahlen verdienst, erhöhst Du die Attribute des Helden. Um eine Nemesis von einem Held zu erschaffen, solltest Du spielen wie der Teufel!

Bearbeiten-Modus-Menü

Held bearbeiten	Erschaffe mit Deinen teuflischen/göttlichen Händen einen Helden.	
Stufen-Einstellungen	Wähle die Stufe, in der der Held auftauchen soll.	
Testspiel	Nimm eine Herausforderung des Helden an.	
Speichern	Speichere die Daten sämtlicher Spielmodi.	



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

Bearbeitung von Helden

1. Erschaffe ein Profil für den Helden

Wähle einen Titel, Namen, Spruch usw. für den Helden. "Charakter" beeinflusst Verhalten und Bewegungsmuster, "Beruf" wirkt sich auf Magie und Fertigkeiten des Helden aus. Mal Dir einfach einen richtig coolen Held aus!



2. Verteile Punkte auf Eigenschaften

Verteile Bonuspunkte auf die Eigenschaften des Helden. Jedes Attribut kann bis 20 steigen. Erschaffe den Überhelden!

Wenn Du bestimmte Bedingungen erfüllst, steigt die Zahl der Profile und Helden.

Erforderliche Bedingungen	Auswirkung auf
Höchstpunktzahlen im Story-Modus	Zahl der Helden, Bonuspunkte, Stimmen, Persönlichkeiten, Berufe
Höchstpunktzahlen im Trainings-Modus	Zahl der Helden, Stimmen, Berufe
Vollständigkeitsgrad des Almanach	Zahl der Helden, Stimmen, Berufe, Farben
???	Zahl der Helden, Bonuspunkte, Stimmen, Berufe

Einrichten der Stufen

1. Benenne die Stufe

Denk Dir einen Namen für die Stufe aus. Hast Du Dich entschieden, wähle [Bestätigen].



2. Wähle Stufen und Helden

Bestimme, welcher Held in welcher Stufe auftritt. Es gibt drei Stufen, mit jeder ändern sich die Eigenschaften des Helden. Je höher die Stufe, desto stärker der Held. Du kannst bis zu drei Helden in eine Stufe schicken. Der Durchschnitt der GWH der Helden bestimmt die Geschwindigkeit, in der sie sich durch den Kerker bewegen.



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

STRATEGIEN UND TAKTIKEN



Ich lehre Dich einige Techniken, um die Menschen zu besiegen!

Feile im Trainings-Modus an Deinen Fähigkeiten!

Wenn Du einige Helden einfach nicht besiegen kannst, dann übe im Trainings-Modus. Hier könntest Du den Schlüssel zum Sieg finden!



Unterschätze nicht das Monster-Upgrade!

Im Lauf der Story werden die Helden stärker und stärker. Deshalb müssen natürlich auch meine Diener an Stärke gewinnen. Ein Vorrat an Buddelpower ist nicht verkehrt, aber vergiss nicht das Monster-Upgrade.



Spare Buddelpower!

Die wichtigste Ressource für den Bau eines Kerkers ist die Buddelpower. Brauchst Du sie schon am Anfang auf, kannst Du in kritischen Situationen keine Monster mehr erschaffen. Verschwende also nicht Deine Buddelpower und grabe so wenige Blöcke weg wie möglich. Manchmal kann es auch sinnvoll sein, auf ein Monster-Upgrade zu verzichten.



Verstehe und nutze den Nährstoff- und Mana-Kreislauf!

Schleimmoose und Geister sind im Kampf kaum zu gebrauchen, spielen aber eine wichtige Rolle beim Transport von Energie. Ihre Bewegungsmuster ist simpel: Sie bewegen sich geradeaus, bis sie auf eine Mauer treffen. Nutze das aus, indem Du viele "T"s und "O"s in den Boden grabst - so können Deine Diener effektiv Energie ansammeln.



Besitz Dein Kerker einen fehlerlosen Bau?

Die Struktur des Kerkers beeinflusst die Kampfsituation dramatisch. Plane Deinen Kerker so, dass Deine Monster wachsen und gedeihen, und dass ihre Fertigkeiten voll zum Einsatz kommen. Sei ein guter Kerkermeister!



Bitte die Helden frühzeitig in Deinen Kerker!

Du kannst die Herausforderung der Helden schon vor Ablauf der Zeit annehmen, indem Du die Spitzhacke über den Eingang zum Kerker bewegst. Je schneller Du die Stufe gewinnst, desto mehr Bonuspunkte bekommst Du. Als fortgeschrittener Gott der Zerstörung solltest Du diese Funktion nutzen.



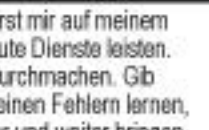
Stöbere im Almanach und der Armee-Liste!

Wenn ein neuer Monstertyp zu Deiner Armee stößt, solltest Du mal im Almanach dessen Stärken und Schwächen nachschlagen. Und über die Heldenprofile findest Du womöglich einen Schwachpunkt bei einem Helden, der Dir Probleme bereitet. Je größer Deine Armee ist, desto schwieriger wird es, den Überblick zu behalten. Nutze deshalb die Armee-Liste, um Dich über das Gleichgewicht Deines Ökosystems schlau zu machen.



Es gibt keine allgemeingültige Master-Strategie!

Mein Herr, Gott der Zerstörung, Du wirst mir auf meinem Weg zum Sieg über die Menschheit gute Dienste leisten. Aber Du wirst auch viel harte Zeiten durchmachen. Gib niemals auf! Du wirst erheblich aus Deinen Fehlern lernen, Deine Erfahrungen werden Dich weiter und weiter bringen. Dein Kerker-Management hat unendliches Potenzial! Ich glaube an Deine teuflische Kraft! Du wirst Dein Ziel erreichen!



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?



PER COMINCIARE

Configurare il sistema di PSP® (PlayStation®Portable)

Per più di informazioni per configurare il PSP®, si consulta le istruzioni nella guida fornito con il sistema di PSP®. Per più di informazioni per cominciare, si consulta la Guida per l'utente di PSP® o il sito:

<http://it.playstation.com/psp/support/>



COMANDI DI BASE



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?



COMANDI DI BASE

Menù Pausa

Riprendere il gioco	Riprendere il gioco messo in pausa
Controlli	Puoi rivedere i controlli
Almanacco	Si può esplorare l'Almanacco, l'enciclopedia delle creature
Suono	Si possono cambiare le configurazioni BGM e SFX
Esercito del Sovrano	Dare una scorsa alle capacità del mio esercito
Ritornare al titolo	Usare questo comando per ricominciare il gioco



PRIMA DI TUTTO

Do you know the word "ecosystem"?

L'ecosistema è un habitat in cui le creature, come le libellule e i psiolini, nascono e muoiono. C'erano molti ecosistemi tra le comunità umane, ma ora sono sul punto di estinzione a causa della distruzione umana dovuta all'urbanizzazione. Ne deriviamo un'analogia di questa sconosciuta tragedia del fragile ecosistema dai mostri all'interno del labirinto; un gioco PSP® in cui si può porre fine all'arroganza umana rappresentata da eroi umani. Noi speriamo che ti piaccia questo gioco, sentendo il respiro di queste piccole creature.



PROLOGO

Mio signore, Dio della Distruzione! È ora di svegliarsi
Buon giorno mio Signore, Dio della Distruzione!
Sì, sto parlando con te, che hai comparato questo gioco.
È un onore conoscerti "fare un inchino"
Mi chiamo Badman. Naturalmente sono malvagio.
Sono il sovrano che progetta di conquistare il mondo!
Sono responsabile di convocarti in questo mondo
Ehi, adesso non è ora delle formalità!
Le mie mie spie mi hanno appena informato che
impertinenti esseri umani  stanno per
penetrare nel mio regno!
Mi scuso per chiederti di fare questo malgrado ti sia appena svegliato,
ma vorrei che prendessi questo piccone e
scavassi un labirinto che produca mostri dal terreno degli Inferi.
Fa sterminio degli invasori ipocriti e apri il cammino
perché io possa dominare questo mondo
Sì, è tutto per il mio bene!



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?



PROCEDIMENTO DEL GIOCO

① Scava con il piccone

Per cominciare, crea un labirinto sotterraneo scavando nel terreno con un piccone. Bisogna sviluppare l'abilità da costruttore.



② Genera servitori

Quando scavi nel terreno i mostri servitori appariranno. Questi servitori appena nati hanno una loro propria volontà.



③ Colloca il Sovrano Badman in una posizione sicura

Quando gli invasori si presenteranno all'entrata del labirinto, per favore mettimi in un posto più sicuro possibile.



④ Guerra tra gli eroi e l'esercito del Sovrano.

Lo scopo degli esseri umani è di rapirmi e di giustiziarmi. Che i mostri mi difendano!



Gli eroi sono sconfitti



Stadio superato!

Il Sovrano è portato via.



Fine del gioco!



Non per vantarmi, ma non farò niente da solo! Quindi mettimi in un posto più lontano possibile dagli eroi.



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

Modalità del gioco

Ti spiegherò le diverse modalità del gioco.

Modalità di allenamento

Ti piaceranno i corsi di allenamento con cui potrai imparare le nozioni base del gioco e sfidando i corsi, puoi allenarti a diventare un esperto di alto livello



Modalità della storia

Attraverso questa modalità, il tuo obiettivo è di passare tutti gli stadi. Più avanti procedi più gli eroi diventano forti.



Modalità di modifica

Puoi mandare gli eroi (assassini) addestrati ad altri giocatori usando "Memory Stick".



Almanacco

Puoi vedere le informazioni dei mostri e degli eroi che hai sbloccato nel gioco.



Suono

Si possono cambiare le configurazioni BGM e SFX. Si usa lo stesso tasto del Menù Pausa

Dati

Se hai un "Memory Stick"™ inserito nel tuo PSP®, puoi salvare, caricare o cancellare i dati salvati. Quando salvi hai bisogno di almeno 128KB di spazio libero sul "Memory Stick"™. I dati salvati non sono divisi nelle modalità del gioco, quindi quando salvi, tutti i dati di tutte le modalità del gioco sono salvate simultaneamente. Che pratico!



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

Veduta del labirinto



Questa è la base dell'esercito del Sovrano Badman, "Il Labirinto".

Per favore, osservalo. Non è un nido di formiche. È il mio labirinto. Guarda quanto è vasta la mia fortezza! Puoi fare quello che vuoi con questo enorme territorio. Per respingere gli invasori, per favore costriscimi un regno di mostri eccellenti. Conto su di te!



Schermo



Ecco come usare lo schermo, Mio Signore!



Entrata del labirinto	Conosciuta come la Porta della Morte: Gli esseri umani entrano nel labirinto attraverso questa porta.
Eroe	Gli esseri umani impertinenti e ribelli devono morire!
Lo stato dell'eroe	La freccia indica il suo stato d'animo. Influenza il comportamento dell'eroe come la sua magia o altre abilità. Il numero sulla sinistra indica l'HP dell'eroe e il numero sulla destra il suo MP.
Il Sovrano	IO
Il servitore	I nostri mostri servitori che combattono per difendere me e il labirinto.
Il Piccone	Si utilizza questo oggetto per scavare.
Forza scavatrice	Questo numero indica quante volte puoi scavare.
Livello di combattimento	È una variabile che rappresenta la forza di tutto il mio esercito.
Terrano	L'apparenza del terreno cambierà in base alla sostanze nutritive e al mana in esso presenti.
Il Cammino	Se scavi nel terreno, creerai un cammino per i nostri mostri servitori.

What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

FORZA SCAVATRICE E LIVELLO DI COMBATTIMENTO



Qui discuteremo della Forza Scavatrice e del Livello di Combattimento.

Forza Scavatrice

Letteralmente è la potenza di scavare il labirinto. In altre parole mostra quante volte puoi scavare nel labirinto.

Naturalmente quando è a zero, non potrai più scavare e dovrai lasciare il resto del lavoro ai mostri rimasti nel labirinto. La Forza Scavatrice è anche usata per aumentare i mostri servitori, quindi è meglio conservare più Forza Scavatrice possibile. Inoltre, quando superi uno stadio, guadagni un buono di Forza Scavatrice in base alla tua esecuzione. Ricordatelo!



Livello di combattimento

Il livello di combattimento è il livello numerico della potenza posseduta dal tuo esercito. Aumenta quando i servitori si moltiplicano o speci più forti si rigenerano. A mano a mano che l'esercito diventa più potente, il livello di combattimento aumenta. Se controlli la lista dell'esercito premono il tasto SELECT, puoi vedere il nostro esercito aumentare di mostri, il numero di mostri superstiti, e la quantità di mana e sostanze nutritive nel terreno. Nota che il mana e le sostanze nutritive trasportate dai servitori non sono calcolate.



Risultati che incidono sul Buono della Potenza Scavatrice

Buono di scavo	Più potenza scavatrice è rimasta più punti otterrai.
Buono per l'esercito	Più alto diventa il tuo livello di combattimento, più buoni punti otterrai.
Buono per il tempo	Prima finisci il livello, più buoni punti otterrai!
Prossima Forza Scavatrice	Sarà la Forza Scavatrice riportata allo stadio successivo
Rango	La classifica dei tuoi risultati sono rappresentati da lettere che vanno da "S" a "D".



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

Avanti con il piccone



Ti insegnerò come costruire un labirinto.

Puoi scavare quanto vuoi finché esaurisce la tua Forza Scavatrice, ma c'è una condizione: puoi scavare solo accanto a un blocco che è già stato scavato. Non potrai scavare un buco nel mezzo del terreno o diagonalmente.

Per primo comincia a costruire il labirinto dall'entrata e poi ingrandiscilo.



Puoi continuare a scavare dopo che gli eroi sono arrivati. Se il Livello di Combattimento è basso, genera più soldati.



Dio della Distruzione, ho trovato uno scrigno!

Quando scavi qualche volta puoi trovare antichi scrigni. Se lo colpisci con il piccone, lo scrigno si aprirà.

Inoltre, alcuni eroi possono aprire lo scrigno se sono abbastanza curiosi. Quello che ne verrà fuori dipenderà se lo apri tu o loro.



Effetti dello scrigno

Se tu apri lo scrigno	un certo mostro ne verrà fuori
se un eroe lo apre	trappola: lo scrigno esploderà danneggiando l'eroe. Elisir: l'eroe recupererà HP

SOSTANZE NUTRITIVE E MANA



Riconosci il suolo su cui le sostanze nutritive possono crescere.

Nel labirinto ci sono componenti energetici chiamati "sostanze nutritive" e "mana". Si muovono costantemente per tutto il labirinto in base agli avvenimenti. Quando un blocco di terreno accumula una certa quantità di sostanze nutritive o mana la sua apparenza cambia, come nella foto qui sotto. Scavando questo terreno ricco di sostanze nutritive e mana puoi creare altrettanti mostri servitori. Per creare forti mostri, per favore familiarizza con questi blocchi.

Soil Nutrition



Condizioni per conservare le sostanze nutritive

- Le sostanze nutritive sono presenti fin dal principio
- I muschi melmosi le trasportano da una parte all'altra.
- Sconfitta di un eroe.
- Un mostro che trasporta le sostanze nutritive cade. Etc.

Condizioni per conservare Mana

- Spiriti che lo trasportano da una parte all'altra
- Un eroe usa la magia o altre tecniche.
- Sconfitta di un eroe
- Un mostro che trasporta le sostanze nutritive cade. Etc.



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?



Puoi verificare la densità delle sostanze nutritive e del mana usando il tasto .

Se premi il tasto  con il piccone sul blocco, potrai vedere lo stato del blocco. Il numero a sinistra indica le sostanze nutritive e il numero a destra mostra il mana.



CIRCOLAZIONE DELLE SOSTANZE NUTRITIVE E DEL MANA

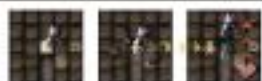


Impariamo la transizione energetica all'interno del labirinto.

Tutti i servitori hanno tre variabili: Vitalità , Sostanze Nutritive , e Mana . Queste sostanze energetiche circolano per il labirinto. Il primo passo per vincere gli esseri umani è di capire come circolano queste sostanze energetiche.

Examples of nutrient and mana transitions.

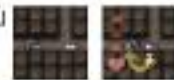
■ Quando tu, Dio della Distruzione, scavi il labirinto, i mostri saltano fuori dalle sostanze nutritive trattenute nel terreno, che dà loro Vitalità.



■ La loro Vitalità diminuisce con le loro attività, se si muovono, combattono, e si riproducono, soprattutto quando sono attaccati.



■ Mostri più forti si nutrono di quelli più deboli per recuperare la loro Vitalità. Più Vitalità hanno, più attivi si diventano.



■ Quando sono sufficientemente nutriti, i mostri cominciano a riprodursi. Quando depositano le uova, le uova avranno la stessa Vitalità dei loro mostri genitori.



■ Se i mostri muoiono di fame o sono uccisi dagli esseri umani i loro corpi ritornano alla terra e le loro sostanze nutritive nutriranno il terreno attorno. Naturalmente nuovi mostri nasceranno da questo terreno.



Adesso che ne hai un'idea: le sostanze nutritive circolano da mostro a mostro nel terreno. E il più grande miracolo della natura!



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?



Puoi vedere la Vitalità del mostro usando il tasto **X**!

Posiziona il piccone sul mostro e premi il tasto **X**. Potrai vedere il suo stato: da sinistra a destra, Vitalità, Sostanze Nutritive, e Mana.



SELEZIONE NATURALE



I mostri mangiano altri mostri e diventano più forti!

I mostri appena nati non sono così forti come quelli adulti, ma mangiando altri mostri aumentano la loro Vitalità. Quando la loro vitalità raggiunge un certo livello, iniziano a riprodursi. In altre parole, se mantieni in equilibrio l'ecosistema del labirinto cresceranno da soli senza che tu abbia bisogno di scavare oltre. Controlla la piramide della catena alimentare nella pagina successiva per vedere che cosa mangia ogni specie, così che i nostri servitori non muoiano di fame nel labirinto. Se hai fame, Dio della Distruzione, mangia quello che vuoi.



 Uomo Lucertola
Cacciare e Mangiare

 Omnom
Cacciare e Mangiare

 Muschi melmosi

Buon esempio

Siccome ci sono molti muschi melmosi è una buona situazione per gli Omnom e quindi anche per gli Uomini Lucertola.



Cattivo esempio

Un numero eccessivo di Omnom sta uccidendo i Muschi Melmosi nel labirinto, quindi gli Omnom sono condannati all'estinzione per carestia imminente. Questo significa che anche gli Uomini Lucertola non potranno vivere a lungo.



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

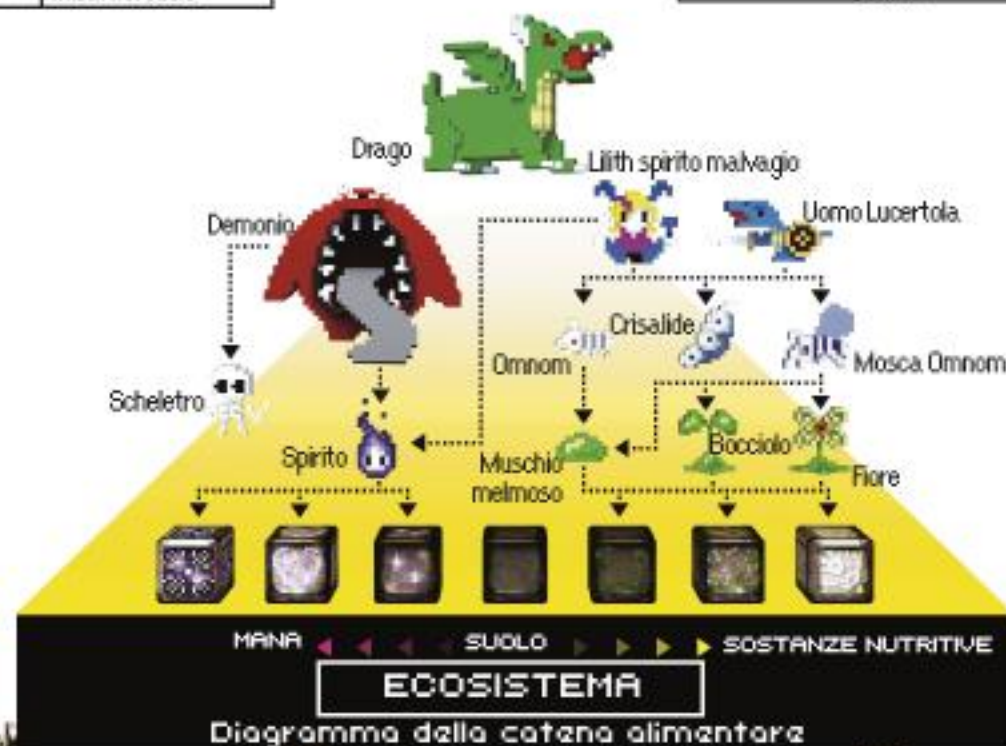
PIRAMIDE DELLA CATENA ALIMENTARE



Acquista familiarità con la catena alimentare!

Mostri	Si nutre di
Demonio	Scheletri, Spiriti
Lilith spirito malvagio	Spirito malvagio Omnom
Scheletro	N/A (Inala gli Spiriti)
Spirito	Mana nel suolo

Mostri	Si nutre di
Drago	Tutti i mostri
Uomo Lucertola	Omnom
Omnom, Mosca Omnom	Muschi melmosi, Boccioli/Fiori
Bocciolo	Sostanze nutritive del suolo



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

PICCOLI EROI IMPERTINENTI

Impariamo i loro movimenti e le loro abitudini!

Mio signore, Dio della Distruzione, non solo ci sono eroi solitari che mi minacciano, ma di solito si radunano contro di me. Alcuni sono capaci di fare magia, e altri sono bravi a combattere in una corrida. Hanno diverse caratteristiche proprio come i miei servitori. Qualche volta vengono da soli, altre volte in gruppo per portarmi via nel loro mondo. È tua responsabilità studiare il profilo di questi eroi fastidiosi!

Le loro abitudini e i loro movimenti cambiano secondo l'individuo!

Gli eroi vagano per il labirinto per cercarmi, ma il loro modo di camminare dipende da ogni singolo individuo. Alcuni sono veramente stupidi e prevedibili, altri sono più complicati. Se capisci come si muovono, li puoi guidare in un nido di centinaia di mostri. Ma il loro scopo non è di sconfiggere i mostri, quindi

tendono a ignorare i mostri più deboli. Non permettere che le creature deboli sopravvivano in un luogo isolato dove gli eroi non passano quasi mai.



La magia e le abilità degli eroi sono un'atrocità!

La magia e le abilità che gli eroi usano possono danneggiare una vasta zona, aumentare la loro abilità nel combattere, recuperare HP, etc. Hanno molte varianti. Per favore nota che nella seconda metà della Modalità della storia, quasi tutti gli eroi usano una magia estremamente potente. Usa Spiriti e Simboli Magici per fare consumare il più possibile agli eroi il loro MP.



Attenzione alle loro torce!

Qualche volta gli eroi mettono le loro torce sul loro cammino. Questi sono i loro accampamenti dove si riposano e recuperano il loro HP. Per questo motivo è saggio evitare di combatterli accanto alle loro torce.



Torcia

C'è un merito a sconfiggere un eroe!

Quando sconfiggi un eroe, il loro restante MP diventerà mana e sarà disseminato tra i blocchi accanto. Potrai generare mostri da questi blocchi. Come ho detto prima, un corpo può diventare per noi un formidabile soldato. Per questo è geniale sconfiggere un eroe senza lasciargli usare troppa magia così che avrà più MP.



Ottieni mana dalla magia degli eroi!

Quando un eroe usa la magia o le sue abilità, il MP che ha usato diventerà mana che sarà disperso tra i blocchi accanto. Quindi è ragionevole fare un percorso stretto, invece di uno largo, nel labirinto, in modo da riciclare più efficientemente l'energia del mana.



Vuoi più mana? Tutto dipende da come gli eroi agiscono nel labirinto sotterraneo.



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

MODALITÀ DI ALLENAMENTO



Ti insegnerò le basi della modalità di allenamento

Ci sono due categorie nella modalità di allenamento: [Allenamento] e più difficile [Sfida]. All'inizio hai alcune scelte, ma al completamento di certe condizioni, avrai accesso ad altri livelli!



Allenamento a cui si può accedere dopo aver soddisfatto certe condizioni.

Ci sono certe condizioni per accedere ai livelli, oltre a sconfiggere gli eroi.

Alcuni livelli richiedono che tu crei un certo numero di mostri, o che sconfigga gli eroi entro un limite di tempo. Non puoi superare questi livelli senza prestare attenzione alla mia spiegazione. Per favore, presta attenzione a quello che dico. Ma se non la capisci, puoi riascoltarla andando al Menu Pausa.



Allenamento

Puoi imparare le basi del gioco con questi corsi. Ti consiglio vivamente di giocare questi livelli prima di cominciare la Modalità della Storia!



Allenamento

I primi tre corsi di allenamento

1: Allenamento 1: le basi	Imparare come creare i Muschi melmici
Allenamento 2: Le sostanze nutritive	Imparare a creare Omnom.
Allenamento 3: La catena alimentare	Rilasciare la Mosca Omnom in cielo usando la catena alimentare!

Sfida

Ci sono ovviamente molte più sfide. Alcuni corsi sono ancora più avanzati dei livelli della modalità della Storia, ma se li superi tutti puoi rivendicare il titolo di "Grande Maestro del Labirinto"! Continua! Non arrenderti mai!



I primi due corsi sfidanti

Sfida 1: 20 Uomini Lucertola entrano... Prendi 1	Crea 20 Uomini Lucertola entro un tempo limite
Sfida 2: Deliri di grandezza,	Preparati a sconfiggere un duo di eroi formidabili!



La chiave per creare un grande habitat sotterraneo del mostro, può essere imparato con i corsi di Allenamento e Sfida. Roma non è stata costruita in un solo giorno. Continua ad avanzare!

What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

MODALITÀ DELLA STORIA



Conquistiamo il mondo insieme!

Si può avanzare nella Modalità della Storia vincendo gli eroi. Gli eroi ed il loro numero varia a seconda del livello. Lo stato del labirinto che hai creato resterà uguale nel livello successivo, quindi fa attenzione quando costruire il mio regno sotterraneo. Se perdi una volta, il gioco è finito e dovrai cominciare dall'inizio. Per questo all'inizio concentrati a superare ogni livello e gradualmente impara le abitudini degli eroi e il loro modo di agire. Naturalmente, non dimenticare di fortificare il tuo labirinto. Se continui a fare così, avrai abbastanza esperienza e aprirai il cammino verso il mio magnifico trono. Perché questa modalità è molto difficile, impedendoti di salvare a metà, la gioia della vittoria sarà incredibile!



Alcuni livelli

Livello	Nome del livello
1	Sporco lavoro e Uscite Pulite
2	Muschi melmosi e capi criminali
3	L'odio è un Campo di Battaglia
4	Dalikinis "Siamo" Noi
5	Per la Potenza di Re Anul
6	Tempi feroci a Grudgemont High
7	Notte nebbiosa
8	Passare alla storia

ALMANACCO



Ecco l'Almanacco in cui potrai vedere la tua collezione!

Puoi vedere le informazioni dei mostri servitori che hai sbloccato selezionandoli dalla lista. Qualunque sia la modalità, una volta visto un nuovo mostro, sarà automaticamente annotato nell'Almanacco. Cerca di controllarli tutti!

Monster Browser Screen



Monster Info Screen



Caratteristiche

Spiegazione delle Caratteristiche

Mostri	
INT	Intelligenza: indice della tua intelligenza
MAG	Magia: Forza magica malefica
CHA	Carisma: Il tuo carisma da leader
DMN	Dominio: L'estensione del tuo territorio
HP	Punti di vita: indice della salute
DST	Distruzione: Forza attaccante
RST	Resistenza: indica la tua forza
AGI	Agilità: indica la tua velocità
REP	Riproduzione: indica il tuo stato di fertilità
MGK	Attacco Magico: indica la forza della tua magia
CRS	Crescita: indica il tuo tasso di crescita



Ci sono solo due cose che puoi salvare nella Modalità della Storia: l'Alto Punteggio e i Dati dell'Almanacco. In breve, non potrai salvare il tuo avanzamento nella Modalità della Storia! Per vincere gli eroi leggendari, è necessario pianificare la costruzione del labirinto. Sono sicuro che, come Dio della Distruzione potrai sormontare questo sistema "Stile Forte" e condurmi sul più alto trono.

TRON

What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

Explanations of Abilities

Eroi	
HP	Punti di vita: Indice della salute
MP	Potere Magico: Indica quanta magia possono usare
ATQ	Attacco: Indica quanta forza ha il loro attacco
DFE	DDifesa: indica il loro livello di difesa
RES	Resistenza alla magia: la loro resistenza alla magia



Nello schermo di navigazione del mostro puoi vedere l'animazione del mostro con i tasti direzionali e SFX con il tasto □.

MODALITÀ DI MODIFICA



Creiamo un eroe umano!

Nella Modalità di Modifica, puoi combattere un eroe che hai creato con le tue mani. Puoi salvare i dati dell'eroe sul tuo "Memory Stick™", così puoi mandare i tuoi eroi "assassini" per sfidare altri giocatori nel labirinto. Non solo puoi creare mostri, ma anche sfrontati eroi umani. Sono orgoglioso di essere il tuo servitore, Mio Signore, Dio della Distruzione!



Utilizzare il Menù di Modifica

Per primo creare il profilo e lo stato dell'eroe nella Modifica dell'Eroe, e scegliere quale eroe deve essere ad un prescelto livello. Per aumentare l'abilità dell'eroe usare i punti buono ottenuti da un alto punteggio nella Modalità della Storia. Per creare un eroe nemese, mettila tutta nel giocare!

Menù della Modalità di Modifica

Modificare un eroe	Puoi creare un eroe con le tue malefiche mani divine.	
Configurazione dei livelli	Scegli il livello in cui l'eroe apprenderà.	
Prova del gioco	Puoi accettare la sfida dell'eroe	
Salvare	Puoi salvare i dati del gioco in tutte le modalità.	



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

Come modificare un Eroe

1. Creare un profilo dell'eroe.
Puoi scegliere il titolo dell'eroe, il suo nome, una sua citazione etc. La "personalità" influenzerà il suo atteggiamento e i suoi movimenti, e il suo "lavoro" influenzerà la sua magia and il suo talento. Immagina un tipo di eroe preferito forte e sfacciato.



2. Distribuzione dei punti in base all'abilità

Distribuire i buoni punti per l'abilità mostrata. Ogni abilità ne può guadagnare fino a 20. Puoi creare l'eroe degli eroi!



I profili ed il numero degli eroi aumenta dopo aver soddisfatto determinate condizioni!

Condizioni necessarie	Fattori aggiuntivi
Punteggio elevato nella Modalità della Storia	Numero degli eroi, punti buoni, voci, personalità, lavoro.
Punteggio elevato nella Modalità dell'allenamento	Numero degli eroi, voci, personalità, lavoro.
Alto tasso di completamento dell'Almanacco	Numero di eroi, voci, lavori, colori.
???	Numero di eroi, buoni punti, voci, lavori.

Configurazione dei livelli

1. Nome del livello
Inventa un nome per il livello. Una volta determinato, seleziona [Decidere].



2. Seleziona i livelli e gli eroi.
Seleziona quale eroe va in ogni specifico livello. Ci sono tre livelli, e l'abilità degli eroi cambia in base al livello. Più tardi appaiono nel livello, più forti diventano. Potete mandare più di tre eroi in un livello, e la velocità con cui si muovono gli eroi nel labirinto è la media della loro agilità in quel particolare livello.



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

STRATEGIES AND TACTICS



Ti insegnerò alcune tecniche per sconfiggere gli umani!

Allenati nella modalità di allenamento del gioco!

Se non puoi vincere su certi eroi, va all Modalità d' Allenamento e allenati. Potrai trovare un modo per vincere!



Non trascurare di aggiornare i servitori

Come la storia procede, gli eroi diventano sempre più forti, quindi naturalmente, anche i miei servitori devono aumentare la loro forza. Non usare tutta la tua Forza Scavatrice, ma non dimenticare di aumentare i tuoi mostri.



Conserva la Forza Scavatrice

La risorsa più vitale per costruire il labirinto è la Forza Scavatrice. Se la usi tutta all'inizio del gioco, perderai l'abilità di creare mostri quando sarà importante farlo. Per favore non sprecare la tua Forza Scavatrice e scava pochi blocchi possibile. Qualche volta potrà essere necessario non aumentare i servitori.



Il metodo è usare le sostanze nutritive e il mana!

I Muschi melmiosi e gli Spiriti non possono attaccare gli eroi, ma possono avere un ruolo importante nel trasportare le energie. I loro movimenti sono molto semplici; si muovono in linea retta fino a che toccano il muro. Perché non approfittarsene? Crea molti "T" e "O" nel labirinto per accumulare le energie con efficienza.



È impeccabile la struttura del tuo labirinto?

La struttura del labirinto ha un effetto drammatico sui combattimenti che hanno luogo nel labirinto. Pensa sempre a una migliore struttura in cui i mostri possono prosperare e altre in cui possono usare in pieno le loro abilità. Sii un buon labirintologo!



Invita gli eroi prima che entrino nel labirinto.

Se posizioni il piccone all'entrata del labirinto, puoi accettare la sfida degli eroi prima che il tempo scada. Più veloce sei nel passare il livello più buoni punti riceverai. Se sei un esperto Dio della Distruzione, per favore usa questa funzione.



Riguarda l'Almanaco e la Lista dell'Esercito

Se ottieni un nuovo tipo di mostro nel tuo esercito, puoi aprire l'Almanaco per vedere la forza e la debolezza. Inoltre, se continui a controllare il profilo degli eroi, troverai una debolezza critica di un eroe che è stata per lungo tempo il tuo flagello. Più soldati hai più difficile sarà capire lo stato dell'intero esercito. Quindi usa la Lista dell'Esercito per verificare l'equilibrio dell'ecosistema.



Ogni livello richiede una strategia diversa.

Mio Signore, Dio della Distruzione, mi aiuterai a conquistare il mondo sconfiggendo gli eroi, ma posso vedere numerose difficoltà che ti aspettano sul cammino verso la gloria. Ma non arrenderti! Potrai imparare moltissimo dai tuoi errori. Usa la tua esperienza per progredire. La gestione del tuo labirinto ha infinite possibilità! Credo nel tuo potere onnipotente! Puoi conseguire la tua ambizione!



What Did I Do to Deserve This, My Lord!?

For more information on this game and to download the full user manual,
please visit:

[www. NISAmerica.com](http://www.NISAmerica.com)

Pour plus d'informations sur ce jeu et pour télécharger le manuel d'utilisation
complet, rendez-vous à:

[www. NISAmerica.com](http://www.NISAmerica.com)

Para más información sobre el juego y cómo descargarse el manual de usuario
completo, por favor visite:

[www. NISAmerica.com](http://www.NISAmerica.com)

Weitere Informationen zum Spiel und das komplette Benutzerhandbuch zum
Download gibt es auf:

[www. NISAmerica.com](http://www.NISAmerica.com)

Per più di informazioni del gioco e per scaricare il manuale di uso intero,
consulta:

[www. NISAmerica.com](http://www.NISAmerica.com)

